

研究成果の刊行に関する一覧表

書籍

著者氏名	論文タイトル名	書籍全体の編集者名	書籍名	出版社名	出版地	出版年	ページ

雑誌

発表者氏名	論文タイトル名	発表誌名	巻号	ページ	出版年
Yokoyama A, Yokoyama T, Yumoto Y, Takimura T, Toyama T, Yoneda J, Nishimura K, Minobe R, Matsuzaki T, Kimura M, Matsushita S.	Associations of ADH1B and ALDH2 genotypes and alcohol flushing with drinking history, withdrawal symptoms, and ICD-10 criteria in Japanese alcohol-dependent men.	Pharmacogenetic Genomics	34(5)	139-148	2024
Tateno M, Matsuzaki T, Takano A, Tateno Y, Kato TA, Higuchi S	The rate of patients screened positive for gaming disorder/Internet gaming disorder among adolescents with mental health issues assessed by two screening tests: A nine-item screening test for GD(GAMES Test) and the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10)	Psychiatry and Clinical Neurosciences Reports	4(1)	e70080	2025
松崎尊信	物質使用症の気づきと病識	精神医学	66(6)	841-848	2024
松崎尊信	リアルな専門病棟の声(強みと悩み,そして対策・工夫) 入院と依存症	臨床精神医学	53(10)	1259-1263	2024
Tateno M, Tateno Y, Shirasaka T, Nanba K, Shiraishi E, Shimomura R, Kato TA	Depression, Gaming Disorder, and Internet Addiction in Adolescents with Autism Spectrum Disorder.	Behav Sci	15(4)	423	2025

Tateno M, Tateno Y, Shirasaka T, Furuta H, Takahashi Y	Current Clinical Practices for Gaming Disorder and Related Issues in Primary Care Settings in Northern Japan: A Regional Survey in Sapporo	Cureus	17(3)	e80721	2025
Tateno M, Matsuzaki T, Takano A, Tateno Y, Kato TA, Higuchi S	The rate of patients screened positive for gaming disorder/Internet gaming disorder among adolescents with mental health issues assessed by two screening tests: A nine-item screening test for GD(GAMES Test) and the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10)	Psychiatry and Clinical Neurosciences Reports	4(1)	e70080	2025
Ono K, Tokushige M, Hiratani N, Kaneko K, Hamamura T, Miyamoto Y, Tateno M, Ito M, Takano A	Reliability and validity of the Japanese version of the Internet Gaming Disorder Scale for children (IGDS-C)	Neuropsychopharmacology Reports	45(1)	e12518	2025
館農 勝	ひきこもりとネット・ゲーム依存ー共通した背景要因	医学のあゆみ	292(11)	25622-25625	2025
館農 勝	不登校とゲーム依存・ネット依存	精神医学	66(10)	1310-1316	2024
館農 勝	ひきこもりおよびインターネット依存と発達障害臨床ー精神療法的視点からー	精神療法	50(4)	534-537	2024
Ayumi Takano, Chiaki Hiraiwa, Erina Oikawa, Akiko Tomikawa, Kyosuke Nozawa	Validity and reliability of the Japanese version of the Substance Use Stigma Mechanism Scale	PLOS ONE	19(10)	e0310514	2024

Ayumi Takano, Kunihiko Takahashi, Tatsuhiko Anzai, Takashi Usami, Shiori Tsutsumi, Yuka Kanazawa, Yousuke Kumakura, Toshihiko Matsumoto	Predictors for recurrence of drug use among males on probation for methamphetamine use in Japan: a one-year follow-up study	Drug and Alcohol Dependence Reports	-	100316	2024
Koki Ono, Makoto Tokushige, Nanami Hiratani, Kyosuke Kaneko, Toshitaka Hamamura, Yuki Miyamoto, Masaru Tateno, Masaya Ito, Ayumi Takano	Reliability and Validity of the Japanese Version of the Internet Gaming Disorder Scale for Children (IGDS - C)	Neuropsychopharmacology Reports	45(1)	-	2025
Masaru Tateno, Takanobu Matsuzaki, Ayumi Takano, Yukie Tateno, Takahiro A. Kato, Susumu Higuchi	The rate of patients screened positive for gaming disorder/Internet gaming disorder among adolescents with mental health issues assessed by two screening tests: A nine-item screening test for GD (GAMES Test) and the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT - 10)	Psychiatry and Clinical Neuroscience Reports	4(1)	-	2025
Shixian Geng, Ginshi Shimojima, Chi-Lan Yang, Zefan Sramak, Shunpei Norihama, Ayumi Takano, Simo Hosio, Koji Yatani	When Group Spirit Meets Personal Journeys: Exploring Motivational Dynamics and Design Opportunities in Group Therapy	arXiv	-	arXiv:2410.18329v1	2024
齋藤 利和, 宮田久嗣, 高野 歩	ハームリダクションの広がりについて—物質使用障害治療への応用—	精神神経学雑誌	126(5)	309-315	2024
水野聡美, 堤 詩織, 新田慎一郎, 高野 歩	インドネシアの精神科病院における薬物使用障害患者への治療と支援の実践	日本アルコール・薬物医学会雑誌	59(3)	109-117	2025

堤 史織, 宇佐美貴士, 高野 歩, 熊倉陽介, 金澤由佳, 武林 亮, 杉山大典, 松本俊彦	薬物犯罪の更生保護施設利用者における健康格差	日本アルコール・薬物医学会雑誌	59(3)	53-66	2025
高野歩	アルコール問題に対するハームリダクションアプローチー職場での応用ー	産業精神保健(特集：職場のアルコール問題の解決)	32(2)	178-183	2024
高野歩	アルコール問題に対するハームリダクションアプローチ	大学のメンタルヘルス	6	25	2024
Fujimoto Yuka, Fujino Junya, Matsuyoshi Daisuke, Jitoku Daisuke, Kobayashi Nanase, Qian Chenyu, Okuzumi Shoko, Tei Shisei, Tamura Takehiro, Ueno Takefumi, Yamada Makiko, Takahashi Hidehiko.	Neural responses to gaming content on social media in young adults	Behavioural Brain Research	467	115004	2024