

目 次

I. 総括研究報告

ゲーム障害の診断・治療法の確立に関する研究-----	1
----------------------------	---

研究代表者 松崎 尊信
(独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

II. 分担研究報告

1. ゲーム障害の実態調査に関する研究-----	34
--------------------------	----

尾崎 米厚 (鳥取大学)

2. ゲーム依存相談対応ガイドライン作成-----	40
---------------------------	----

原田 豊 (鳥取県立精神保健福祉センター)

3. 児童精神科通院患者におけるゲーム障害のスクリーニング陽性率に関する研究 -----	58
---	----

館農 勝 (ときわ病院)

4. 教育現場の実態調査およびゲーム問題を有する生徒に対する対応マニュアル作成 -----	69
--	----

豊田 充崇 (和歌山大学・教育学部)

5. 既存の文献の review と対策提言 -----	73
---------------------------------	----

治徳 大介 (東京医科歯科大学・医学部附属病院)

6. ゲーム障害の実態調査 (国内の治療施設に対する実態調査) -----	76
---------------------------------------	----

高野 歩 (東京医科歯科大学大学院保健衛生学研究科精神保健看護学分野)

7. ゲーム障害に対する認知行動療法をベースとした治療プログラムの開発と効果検証ーパイロット調査-----	104
---	-----

三原 聡子 (独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

III. 研究成果の刊行に関する一覧表	-----	112
---------------------	-------	-----