

目 次

I. 総括研究報告

| | |
|----------------------------|---|
| ゲーム障害の診断・治療法の確立に関する研究----- | 1 |
|----------------------------|---|

研究代表者 松崎 尊信
(独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

II. 分担研究報告

| | |
|--------------------------|----|
| 1. ゲーム障害の実態調査に関する研究----- | 34 |
|--------------------------|----|

尾崎 米厚 (鳥取大学)

| | |
|---------------------------|----|
| 2. ゲーム依存相談対応ガイドライン作成----- | 40 |
|---------------------------|----|

原田 豊 (鳥取県立精神保健福祉センター)

| | |
|---|----|
| 3. 児童精神科通院患者におけるゲーム障害のスクリーニング陽性率に関する研究 ----- | 58 |
|---|----|

館農 勝 (ときわ病院)

| | |
|--|----|
| 4. 教育現場の実態調査およびゲーム問題を有する生徒に対する対応マニュアル作成 ----- | 69 |
|--|----|

豊田 充崇 (和歌山大学・教育学部)

| | |
|---------------------------------|----|
| 5. 既存の文献の review と対策提言 ----- | 73 |
|---------------------------------|----|

治徳 大介 (東京医科歯科大学・医学部附属病院)

| | |
|---------------------------------------|----|
| 6. ゲーム障害の実態調査 (国内の治療施設に対する実態調査) ----- | 76 |
|---------------------------------------|----|

高野 歩 (東京医科歯科大学大学院保健衛生学研究科精神保健看護学分野)

| | |
|---|-----|
| 7. ゲーム障害に対する認知行動療法をベースとした治療プログラムの開発と効果検証ーパイロット調査----- | 104 |
|---|-----|

三原 聡子 (独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

| | | |
|---------------------|-------|-----|
| III. 研究成果の刊行に関する一覧表 | ----- | 112 |
|---------------------|-------|-----|