

研究成果の刊行に関する一覧表

書籍

著者氏名	論文タイトル名	書籍全体の編集者名	書籍名	出版社名	出版地	出版年	ページ

雑誌

発表者氏名	論文タイトル名	発表誌名	巻号	ページ	出版年
<u>Mihara S, Osaki Y, Kinjo A, Matsuzaki T, Nakayama H, Kitayuguchi T, Harada T, Higuchi S.</u>	Validation of the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10) based on the clinical diagnosis of IGD in Japan	J Behav Addict.		doi: 10.1556/2006.2022.00070.	2022
<u>Tateno M, Kato T, A, Shirasaka T. et al</u>	A network analysis of problematic smartphone use in Japanese young adults., 2022;17:e0272803	PLoS One		2022;17:e0272803	2022
<u>Tateno M, Matsuzaki T, Takano A, et al.</u>	Increasing important roles of child and adolescent psychiatrists in the treatment of gaming disorder :Current status in Japan	Front Psychiatry		2022;13:995665	2022
松崎尊信	ネット・ゲーム依存	東京小児科医学会報	41(1)	43-47	2022
館農勝	ひきこもりとネット・ゲーム依存など行動嗜癖との関連	精神医学	64	1465-1470	2022