

研究成果の刊行に関する一覧表

書籍

著者氏名	論文タイトル名	書籍全体の編集者名	書籍名	出版社名	出版地	出版年	ページ

雑誌

発表者氏名	論文タイトル名	発表誌名	巻号	ページ	出版年
Otsuka Y, Kaneita Y, Itani O, Matsumoto Y, Jike M, Higuchi S, Kanda H, Kinjowabara Y, Kinjo A, Osaki Y.	The association between Internet usage and sleep problems among Japanese adolescents: three repeated cross-sectional studies.	Sleep.	44(12)	zsab175	2021
Higuchi S, Osaki Y, Kinjo A, Mihara S, Maezono M, Kitayuguchi T, Matsuzaki T, Nakayama H, Rumpf HJ, Saunders JB	Development and validation of a nine-item short screening test for ICD-11 gaming disorder (GAMES test) and estimation of the prevalence in the general young population.	J Behav Addict.	10(2)	263-280.	2021
Tateno M, Takanono A, Matsuzaki T,	Current status and future perspectives of clinical practice for gaming disorder among adolescents in Japan a preliminary survey in Sapporo.	Psychiatry Clin Neurosci Rep	1	e4.	2022
松崎尊信、樋口進	スマホ使用の影響	精神科	39	637-642	2021
松崎尊信、樋口進	ネット・ゲーム使用と生活習慣に関する実態調査	新情報 50周年特集号	109	78-86	2021

<p>桑原 祐樹, 尾崎米厚.</p>	<p>医学生のインターネット嗜癖行動は思春期のインターネット使用や生活様式と関連があるか? 横断研究.</p>	<p>日本アルコール・薬物医学会雑誌</p>	<p>56(4)</p>	<p>107-118.</p>	<p>2021..</p>
<p>高野歩, 徳重誠, 大野昂紀, 浅岡紘季, 宮本有紀, 館農勝.</p>	<p>自記式および親評定版ゲーム障害スクリーニング尺度日本語版の作成と言語的妥当性検証.</p>	<p>日本アルコール・薬物医学会雑誌</p>	<p>57(2)</p>		<p>(印刷中)</p>