

目 次

I. 総括研究報告

ゲーム障害の診断・治療法の確立に関する研究----- 1

研究代表者 松崎 尊信生
(独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

II. 分担研究報告

1. 実態調査の実施、解析 ----- 16

尾崎 米厚 (鳥取大学)

2. 相談対応者マニュアル作成 ----- 26

原田 豊 (鳥取県立精神保健福祉センター)

3. 合併精神疾患に関する調査・治療・家族対応ガイドライン作成 (特に合併精神障
害) ----- 37

館農 勝 (ときわ病院)

4. 教育現場の実態調査およびゲーム問題を有する生徒に対する対応マニュアル作成
----- 38

豊田 充崇 (和歌山大学・教育学部)

5. 既存の文献の review と対策提言
----- 49

治徳 大介 (東京医科歯科大学・医学部附属病院)

6. 国内の治療施設に通院するゲーム障害患者および家族の実態調査--- 52

高野 歩 (東京医科歯科大学大学院保健衛生学研究科精神保健看護学分野)

7. ゲーム障害に対する認知行動療法をベースとした治療プログラムの開発と効果検証ーパイロット調査ー	65
---	----

三原 聡子 (独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

III. 研究成果の刊行に関する一覧表	68
---------------------	----