

ゲーム障害の診断・治療法の確立に関する研究（20GC1022）

研究分担者 尾崎米厚 鳥取大学医学部環境予防医学分野

研究要旨

2019年10月に全国の10-79歳を無作為に抽出して、ゲーム障害に関する調査を実施した。本研究では、わが国の10-79歳を代表するサンプルにおけるインターネット、ゲーム（オンライン、オフライン）の使用時間に着目して、よく使うインターネットサービスとゲームの種類との関連を解析した。「ゲーム・ネット使用と生活習慣に関する実態調査」として調査は実施され、2019年10-11月調査は、全国の10-79歳の中から、400地点の9000人を層化二段無作為抽出法により住民基本台帳から無作為に抽出し、調査員による訪問留置法調査を実施した。回答者数は、4,862人(54%)であった。本調査により、インターネット使用時間もゲーム時間も、大多数は長時間使用者ではないが、一部に極めて長時間使用する者が存在することがわかった。インターネット使用時間は男女差が小さいが、オンラインゲーム時間は男性で長かった。インターネット時間もゲーム時間も平日よりも休日に長かった。オンラインゲーム次いで動画サイト、SNSが長時間使用者の割合が高かった。ゲームの種類別にゲーム時間が長い者の割合を見ると、使用者の割合が高く、かつ時間の長い者の割合が高いのは、RPG、アクション系、育成系、ソーシャルであった。

研究協力者：金城文（鳥取大学医学部環境  
予防医学分野）

A. 研究目的

世界保健機関（WHO）による国際疾病分類第11回修正にゲーム障害が収載されることになったが、この新しい疾病単位に関しては様々な面でのエビデンスが不足している。スクリーニングテスト、診断方法、治療方法、社会復帰方法等、あらゆる部面で研究を促進させる必要がある。そのためには、まずは実態を明らかにする必要がある。スクリーニングテストや診断方法の開発は喫緊の課題であるが、まずは、国民を代表するような調査方法により、ゲームの使用実態を明らかにしておく必要がある。

2019年10月に全国の10-79歳を無作為に抽出して、ゲーム障害に関する調査を実施し

た。本研究では、わが国の10-79歳を代表するサンプルにおけるインターネット、ゲーム（オンライン、オフライン）の使用時間に着目して、よく使うインターネットサービスとゲームの種類との関連を解析した。

B. 研究方法

調査名は、「ゲーム・ネット使用と生活習慣に関する実態調査」として実施した。2019年10-11月調査は、全国の10-79歳の中から、400地点の9000人を層化二段無作為抽出法により住民基本台帳から無作為に抽出し、調査員による訪問留置法調査を実施した。訪問回収が難しい人は一部郵送やオンライン回答も可能とした。調査に回答した人数は、4,862人(54%：訪問留置4,078人、郵送518人、オンライン法266人)であった。

調査内容は、社会人口学的要因（性、年

年齢、教育年数、配偶関係、家族構成、職業、職種)、インターネットをするデバイス、平日・休日のインターネット使用時間、インターネットのサービス、初めてインターネットをした年齢、最長ネット使用時間、ゲーム経験、初めてのゲーム年齢、自分専用のゲーム機の有無、ゲームをするデバイス、ゲームをする場所、行うゲームの種類、平日・休日ゲーム使用時間(オフライン、オンライン)、ゲームの健康への害の認識、自分のゲームの仕方についての問題意識、ゲーム障害のスクリーニングテストの候補項目、e-sportsについての認識、ネットやスマホと健康についての教育を受けた経験、18歳以上の人にはさらに、飲酒頻度、喫煙頻度、新型たばこ使用頻度、ギャンブル経験、ギャンブル種類、ギャンブル障害についてのスクリーニングテストであった。

(倫理面への配慮)

本調査は、久里浜医療センターの倫理審査で承認された。対象者が18歳未満の場合は、保護者の同意を得たのちに本人への調査を実施した。対象者の抽出、調査の実施、回収は調査会社に委託して実施したので、研究者は、個人情報を外したデータを取得して、解析を行った。

### C. 研究結果

2019年調査で、ネットの使用サービスで多いのは、検索、メール、SNS、動画であった。SNSは、女性で頻度が高く、動画は男性で頻度が高かった。オンラインゲームは男性で頻度が高かった(男性30.0%、女性23.6%)。

ネット時間やゲーム時間は、正規分布しないが、中央値で見ると、ほとんど同じ値になってしまい特徴が把握できないので、あえて平均値で比較した。平日のネット使用時間

(分)は、平均123.8分(標準偏差(SD)138.7、最大値(Max)1200)であった。休日ネット時間(分)は、149.3分

(SD163.6、Max1200)であり、休日の時間が長かった。

平日のオフラインゲームの時間(分)をみると、18.8(SD49.4、Max960)と個人差が大きく、平日のオンラインゲーム時間は、46.0(SD81.2、Max1200)であった。ばらつきが大きく、一部に極めて長時間ゲームをする者が存在した。休日のオフラインゲーム時間(分)をみると、33.4(SD76.7、Max1200)で、休日のオンラインゲーム時間(分)をみると、73.8(SD118.2、Max1200)であり、休日で長くなったが、一部平日でも極めて長い時間ゲームをする者がいた。

ネット時間とゲーム時間の分布を詳細にみるために、4時間までは、30分おきに、6時間までは1時間おきにカテゴリ分けして、集計した(表1)。平日のネット時間は、30分未満、120-149分、60-89分、30-59分、180-209分の順に多かった。480分以上が3.1%だった。休日のネット時間をみると、30分未満、60-89分、120-149分、180-209分の順に多かった。480分以上の割合は、6.4%であった。

オフラインゲームの時間をみると、平日の時間は、30分未満が3/4を占め、次いで60-89分、30-59分、120-149分であった。休日の時間をみると、30分未満(69%)、次いで60-89分、30-59分、120-149分の順で多かった。

オンラインゲームの時間をみると、平日の時間は、30分未満(54%)、次いで、60-89分、30-59分、120-149分、の順に多かった。一方で、3時間以上の割合は、7.4%であった。休日の時間は、30分未満(48%)、次

いで、60-89分、120-149分、30-59分、180-209分の順であった。一方で、3時間以上の人の割合は、15.9%だった。より長時間のもの割合は女性より男性で多かった。

次に、ネットやゲームの使用時間を1時間ごとに区切り、インターネット利用サービスやゲームの種類との関連を分析した(表2)。

インターネットの使用サービスごとにネット時間をみると、「検索」の人は、平日5時間以上が14.3%、休日5時間以上が21.0%にみられた。「SNS」の人は、平日5時間以上が18.6%、休日5時間以上が28.4%にみられた。「オンラインゲーム」の人は、平日5時間以上が21.6%、休日5時間以上が38.1%にみられた。「動画」の人は、平日5時間以上が18.9%、休日5時間以上が31.9%にみられた。

ゲーム種類の多いのは、パズル、ソーシャル(スマホ・ガラケー)、PRG系、アクション系、テーブル系、育成系の順であった。

ゲームの種類別にゲーム時間をみると、RPGは、オフラインゲームを平日5時間以上する人が1.6%、休日5時間以上する人が7.4%となり、オンラインゲームを平日5時間以上する人が4.5%、休日15.5%と増加した。アクション系をする人では、5時間以上する人はオフライン平日1.4%、休日6.8%、オンライン平日4.0%、休日13.1%であった。育成系をする人では、5時間以上は、オフライン平日0.6%、休日3.3%、オンライン平日4.5%、休日12.3%であった。パズルをする人では、5時間以上する人は、オフライン平日0.7%、休日2.3%、オンライン平日2.2%、休日7.0%であった。ソーシャル系をする人では、5時間以上する人は、オフライン平日1.3%、休日5.1%、オンライン平日4.0%、休日11.0%であった。テーブル系をする人では、5時間以上する人は、オフライン

平日1.0%、休日3.0%、オンライン平日2.7%、休日7.0%であった。

#### D. 考察

本調査により、インターネット使用時間もゲーム時間も、大多数は長時間使用者ではないが、一部に極めて長時間使用する者が存在した。インターネット使用時間は男女差が小さいが、オンラインゲーム時間は男性で長かった。インターネット時間もゲーム時間も平日よりも休日に長い者の割合が高かった。インターネットの利用サービス別にインターネット使用時間の分布をみると、オンラインゲーム次いで動画サイト、SNSが長時間の者の割合が高かった。長時間使用になりやすい使用サービスがあるものと考えられた。

オフラインゲームとオンラインゲームを比較するとオンラインゲームの時間の方が、かなり長かった。ゲームの種類別にゲーム時間が長い者の割合を見ると、使用者の割合が高く、かつ時間の長い者の割合が高いのは、RPG、アクション系、育成系、ソーシャルであった。はまりやすく、長時間使用につながりやすいゲームジャンルが存在する可能性が示唆された。

#### E. 結論

全国を代表する対象者に対するインターネット時間やゲーム時間とそれに関連する因子についての調査、分析を実施した。

頻度は低いですが、極めて長時間使用する者が存在し、ゲームは男性で頻度が高く、平日より休日で時間が長くなった。オンラインゲームをする者は、ネット使用時間が長い傾向があり、特定のゲーム種類を行うものが調査時間使用になりやすい傾向が示された。

#### F. 健康危機情報

なし

G. 研究発表

1. 論文発表 なし
2. 学会発表 なし

H. 知的財産権の出願・登録情報

1. 特許取得 なし
2. 実用新案登録 なし
3. その他 なし

表1 2019年調査におけるゲーム使用時間のカテゴリ分類

		0-29分	30-59分	60-89分	90-119分	120-149分	150-179分	180-209分	210-239分	240-299分	300-359分	360-479分	480分以上	合計
<b>平日ネット時間 2019年</b>														
男性	人数	164	83	115	42	118	26	95	8	43	40	38	25	797
	%	20.6%	10.4%	14.4%	5.3%	14.8%	3.3%	11.9%	1.0%	5.4%	5.0%	4.8%	3.1%	100.0%
女性	人数	228	120	146	55	144	24	91	21	53	47	22	30	981
	%	23.2%	12.2%	14.9%	5.6%	14.7%	2.4%	9.3%	2.1%	5.4%	4.8%	2.2%	3.1%	100.0%
合計	人数	392	203	261	97	262	50	186	29	96	87	60	55	1778
	%	22.0%	11.4%	14.7%	5.5%	14.7%	2.8%	10.5%	1.6%	5.4%	4.9%	3.4%	3.1%	100.0%
<b>休日ネット時間 2019年</b>														
男性	人数	168	77	113	31	96	12	83	6	60	49	47	55	797
	%	21.1%	9.7%	14.2%	3.9%	12.0%	1.5%	10.4%	0.8%	7.5%	6.1%	5.9%	6.9%	100.0%
女性	人数	217	98	133	39	136	19	94	9	77	59	45	60	986
	%	22.0%	9.9%	13.5%	4.0%	13.8%	1.9%	9.5%	0.9%	7.8%	6.0%	4.6%	6.1%	100.0%
合計	人数	385	175	246	70	232	31	177	15	137	108	92	115	1783
	%	21.6%	9.8%	13.8%	3.9%	13.0%	1.7%	9.9%	0.8%	7.7%	6.1%	5.2%	6.4%	100.0%
<b>平日オフラインゲーム時間 2019年</b>														
男性	人数	386	48	80	3	14	1	10	0	1	2	0	0	545
	%	70.8%	8.8%	14.7%	0.6%	2.6%	0.2%	1.8%	0.0%	0.2%	0.4%	0.0%	0.0%	100.0%
女性	人数	499	45	41	4	16	2	8	1	1	2	1	1	621
	%	80.4%	7.2%	6.6%	0.6%	2.6%	0.3%	1.3%	0.2%	0.2%	0.3%	0.2%	0.2%	100.0%
合計	人数	885	93	121	7	30	3	18	1	2	4	1	1	1166
	%	75.9%	8.0%	10.4%	0.6%	2.6%	0.3%	1.5%	0.1%	0.2%	0.3%	0.1%	0.1%	100.0%
<b>休日オフラインゲーム時間 2019年</b>														
男性	人数	342	43	75	5	41	3	18	1	6	6	5	1	546
	%	62.6%	7.9%	13.7%	0.9%	7.5%	0.5%	3.3%	0.2%	1.1%	1.1%	0.9%	0.2%	100.0%
女性	人数	461	47	43	7	24	2	16	1	7	5	2	4	619
	%	74.5%	7.6%	6.9%	1.1%	3.9%	0.3%	2.6%	0.2%	1.1%	0.8%	0.3%	0.6%	100.0%
合計	人数	803	90	118	12	65	5	34	2	13	11	7	5	1165
	%	68.9%	7.7%	10.1%	1.0%	5.6%	0.4%	2.9%	0.2%	1.1%	0.9%	0.6%	0.4%	100.0%
<b>平日オンラインゲーム時間 2019年</b>														
男性	人数	257	51	105	7	54	5	35	0	8	8	5	3	538
	%	47.8%	9.5%	19.5%	1.3%	10.0%	0.9%	6.5%	0.0%	1.5%	1.5%	0.9%	0.6%	100.0%
女性	人数	367	74	90	17	41	3	12	1	5	5	2	1	618
	%	59.4%	12.0%	14.6%	2.8%	6.6%	0.5%	1.9%	0.2%	0.8%	0.8%	0.3%	0.2%	100.0%
合計	人数	624	125	195	24	95	8	47	1	13	13	7	4	1156
	%	54.0%	10.8%	16.9%	2.1%	8.2%	0.7%	4.1%	0.1%	1.1%	1.1%	0.6%	0.3%	100.0%
<b>休日オンラインゲーム時間 2019年</b>														
男性	人数	224	46	78	16	55	4	35	3	18	24	18	16	537
	%	41.7%	8.6%	14.5%	3.0%	10.2%	0.7%	6.5%	0.6%	3.4%	4.5%	3.4%	3.0%	100.0%
女性	人数	330	63	76	11	65	3	26	4	17	9	6	7	617
	%	53.5%	10.2%	12.3%	1.8%	10.5%	0.5%	4.2%	0.6%	2.8%	1.5%	1.0%	1.1%	100.0%
合計	人数	554	109	154	27	120	7	61	7	35	33	24	23	1154
	%	48.0%	9.4%	13.3%	2.3%	10.4%	0.6%	5.3%	0.6%	3.0%	2.9%	2.1%	2.0%	100.0%

表2 利用サービス別にみた、ネット使用時間

		平日ネット時間6hrまで分類								合計
		1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上		
利用サービス_情報 (じょうほう)や ニュースなどの検索 (けんさく)	なし	度数	828	84	67	53	18	27	26	1103
		%	75.1%	7.6%	6.1%	4.8%	1.6%	2.4%	2.4%	100.0%
	あり	度数	832	840	663	456	234	185	321	3531
		%	23.6%	23.8%	18.8%	12.9%	6.6%	5.2%	9.1%	100.0%
合計		度数	1660	924	730	509	252	212	347	4634
		%	35.8%	19.9%	15.8%	11.0%	5.4%	4.6%	7.5%	100.0%
		休日ネット時間6hrまで分類								
		休日ネット時間6hrまで分類							合計	
		1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上		
利用サービス_情報 (じょうほう)や ニュースなどの検索 (けんさく)	なし	度数	817	61	53	43	28	27	70	1099
		%	74.3%	5.6%	4.8%	3.9%	2.5%	2.5%	6.4%	100.0%
	あり	度数	775	725	565	471	262	252	493	3543
		%	21.9%	20.5%	15.9%	13.3%	7.4%	7.1%	13.9%	100.0%
合計		度数	1592	786	618	514	290	279	563	4642
		%	34.3%	16.9%	13.3%	11.1%	6.2%	6.0%	12.1%	100.0%
		平日ネット時間6hrまで分類								
		平日ネット時間6hrまで分類							合計	
		1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上		
利用サービス_SNS	なし	度数	1286	398	238	149	76	48	71	2266
		%	56.8%	17.6%	10.5%	6.6%	3.4%	2.1%	3.1%	100.0%
	あり	度数	374	526	492	360	176	164	276	2368
		%	15.8%	22.2%	20.8%	15.2%	7.4%	6.9%	11.7%	100.0%
合計		度数	1660	924	730	509	252	212	347	4634
		%	35.8%	19.9%	15.8%	11.0%	5.4%	4.6%	7.5%	100.0%
		休日ネット時間6hrまで分類								
		休日ネット時間6hrまで分類							合計	
		1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上		
利用サービス_SNS	なし	度数	1286	356	221	150	80	66	99	2258
		%	57.0%	15.8%	9.8%	6.6%	3.5%	2.9%	4.4%	100.0%
	あり	度数	306	430	397	364	210	213	464	2384
		%	12.8%	18.0%	16.7%	15.3%	8.8%	8.9%	19.5%	100.0%
合計		度数	1592	786	618	514	290	279	563	4642
		%	34.3%	16.9%	13.3%	11.1%	6.2%	6.0%	12.1%	100.0%

			平日ネット時間6hrまで分類						合計	
			1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満		6時間以上
利用サービス_オンラインゲーム	なし	度数	1572	708	443	289	124	110	190	3436
		%	45.8%	20.6%	12.9%	8.4%	3.6%	3.2%	5.5%	100.0%
	あり	度数	88	216	287	220	128	102	157	1198
		%	7.3%	18.0%	24.0%	18.4%	10.7%	8.5%	13.1%	100.0%
合計		度数	1660	924	730	509	252	212	347	4634
		%	35.8%	19.9%	15.8%	11.0%	5.4%	4.6%	7.5%	100.0%
			休日ネット時間6hrまで分類							
			1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	合計
利用サービス_オンラインゲーム	なし	度数	1533	642	414	311	154	145	237	3436
		%	44.6%	18.7%	12.0%	9.1%	4.5%	4.2%	6.9%	100.0%
	あり	度数	59	144	204	203	136	134	326	1206
		%	4.9%	11.9%	16.9%	16.8%	11.3%	11.1%	27.0%	100.0%
合計		度数	1592	786	618	514	290	279	563	4642
		%	34.3%	16.9%	13.3%	11.1%	6.2%	6.0%	12.1%	100.0%
			平日ネット時間6hrまで分類							
			1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	合計
利用サービス_動画サイト	なし	度数	1373	467	247	159	69	58	91	2464
		%	55.7%	19.0%	10.0%	6.5%	2.8%	2.4%	3.7%	100.0%
	あり	度数	287	457	483	350	183	154	256	2170
		%	13.2%	21.1%	22.3%	16.1%	8.4%	7.1%	11.8%	100.0%
合計		度数	1660	924	730	509	252	212	347	4634
		%	35.8%	19.9%	15.8%	11.0%	5.4%	4.6%	7.5%	100.0%
<b>利用サービス_動画サイトと休日ネット時間6hrまで分類のクロス表</b>										
			休日ネット時間6hrまで分類						合計	
			1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満		6時間以上
利用サービス_動画サイト	なし	度数	1375	440	250	177	70	68	77	2457
		%	56.0%	17.9%	10.2%	7.2%	2.8%	2.8%	3.1%	100.0%
	あり	度数	217	346	368	337	220	211	486	2185
		%	9.9%	15.8%	16.8%	15.4%	10.1%	9.7%	22.2%	100.0%
合計		度数	1592	786	618	514	290	279	563	4642
		%	34.3%	16.9%	13.3%	11.1%	6.2%	6.0%	12.1%	100.0%

表3 ゲームジャンルとゲーム時間との関連(生涯ゲーム未経験者を除く)

		平日オフゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
RPG	度数	76	103	55	29	7	6	5	407	688	
	%	11.0%	15.0%	8.0%	4.2%	1.0%	0.9%	0.7%	59.2%	100.0%	
合計		度数	355	317	120	51	14	11	7	2024	2899
		%	12.2%	10.9%	4.1%	1.8%	0.5%	0.4%	0.2%	69.8%	100.0%
		休日オフゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
RPG	度数	66	90	84	44	17	15	36	334	686	
	%	9.6%	13.1%	12.2%	6.4%	2.5%	2.2%	5.2%	48.7%	100.0%	
合計		度数	329	320	172	100	40	32	54	1837	2884
		%	11.4%	11.1%	6.0%	3.5%	1.4%	1.1%	1.9%	63.7%	100.0%
		平日オンゲーム時間6hrまで分類									
		平日オフゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
RPG	度数	70	139	101	67	21	13	18	259	688	
	%	10.2%	20.2%	14.7%	9.7%	3.1%	1.9%	2.6%	37.6%	100.0%	
合計		度数	491	536	275	137	51	32	26	1334	2882
		%	17.0%	18.6%	9.5%	4.8%	1.8%	1.1%	0.9%	46.3%	100.0%
		休日オンゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
RPG	度数	45	97	97	66	46	43	63	231	688	
	%	6.5%	14.1%	14.1%	9.6%	6.7%	6.3%	9.2%	33.6%	100.0%	
合計		度数	381	425	310	202	114	82	119	1242	2875
		%	13.3%	14.8%	10.8%	7.0%	4.0%	2.9%	4.1%	43.2%	100.0%
		平日オフゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
アクション系	度数	57	82	39	17	8	5	3	335	546	
	%	10.4%	15.0%	7.1%	3.1%	1.5%	0.9%	0.5%	61.4%	100.0%	
		休日オフゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
アクション系	度数	52	77	57	34	19	12	25	269	545	
	%	9.5%	14.1%	10.5%	6.2%	3.5%	2.2%	4.6%	49.4%	100.0%	
		平日オンゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
アクション系	度数	58	115	62	42	19	12	10	232	550	
	%	10.5%	20.9%	11.3%	7.6%	3.5%	2.2%	1.8%	42.2%	100.0%	
		休日オンゲーム時間6hrまで分類									
		平日オンゲーム時間6hrまで分類								合計	
		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 5時間未満	5時間以上 6時間未満	6時間以上	していない		
アクション系	度数	40	76	80	48	35	26	46	198	549	
	%	7.3%	13.8%	14.6%	8.7%	6.4%	4.7%	8.4%	36.1%	100.0%	



			平日オフゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
育成系	度数	54	49	34	16	4	1	2	328	488
	%	11.1%	10.0%	7.0%	3.3%	0.8%	0.2%	0.4%	67.2%	100.0%
			休日オフゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
育成系	度数	53	56	39	24	15	4	12	285	488
	%	10.9%	11.5%	8.0%	4.9%	3.1%	0.8%	2.5%	58.4%	100.0%
			平日オンゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
育成系	度数	74	116	65	37	19	9	13	155	488
	%	15.2%	23.8%	13.3%	7.6%	3.9%	1.8%	2.7%	31.8%	100.0%
			休日オンゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
育成系	度数	52	71	76	42	42	21	39	143	486
	%	10.7%	14.6%	15.6%	8.6%	8.6%	4.3%	8.0%	29.4%	100.0%
			平日オフゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
パズル	度数	148	118	43	20	2	5	2	729	1067
	%	13.9%	11.1%	4.0%	1.9%	0.2%	0.5%	0.2%	68.3%	100.0%
			休日オフゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
パズル	度数	154	119	53	43	15	11	14	653	1062
	%	14.5%	11.2%	5.0%	4.0%	1.4%	1.0%	1.3%	61.5%	100.0%
			平日オンゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
パズル	度数	222	230	103	44	22	11	13	413	1058
	%	21.0%	21.7%	9.7%	4.2%	2.1%	1.0%	1.2%	39.0%	100.0%
			休日オンゲーム時間6hrまで分類							合計
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	
パズル	度数	172	191	115	83	39	31	43	382	1056
	%	16.3%	18.1%	10.9%	7.9%	3.7%	2.9%	4.1%	36.2%	100.0%

			平日オフゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
ソーシャル		度数	98	101	44	20	5	7	3	486	764
		%	12.8%	13.2%	5.8%	2.6%	0.7%	0.9%	0.4%	63.6%	100.0%
			休日オフゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
ソーシャル		度数	93	96	58	34	12	12	27	430	762
		%	12.2%	12.6%	7.6%	4.5%	1.6%	1.6%	3.5%	56.4%	100.0%
			平日オンゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
ソーシャル		度数	138	186	122	52	19	17	14	216	764
		%	18.1%	24.3%	16.0%	6.8%	2.5%	2.2%	1.8%	28.3%	100.0%
			休日オンゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
ソーシャル		度数	98	137	113	85	48	30	54	198	763
		%	12.8%	18.0%	14.8%	11.1%	6.3%	3.9%	7.1%	26.0%	100.0%
			平日オフゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
テーブル		度数	83	44	21	11	1	4	1	333	498
		%	16.7%	8.8%	4.2%	2.2%	0.2%	0.8%	0.2%	66.9%	100.0%
			休日オフゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
テーブル		度数	76	54	28	13	4	3	12	304	494
		%	15.4%	10.9%	5.7%	2.6%	0.8%	0.6%	2.4%	61.5%	100.0%
			平日オンゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
テーブル		度数	90	77	32	19	7	9	4	247	485
		%	18.6%	15.9%	6.6%	3.9%	1.4%	1.9%	0.8%	50.9%	100.0%
			休日オンゲーム時間6hrまで分類								
			1時間未満	1時間以上2時間未満	2時間以上3時間未満	3時間以上4時間未満	4時間以上5時間未満	5時間以上6時間未満	6時間以上	していない	合計
テーブル		度数	71	69	40	21	14	18	16	237	486
		%	14.6%	14.2%	8.2%	4.3%	2.9%	3.7%	3.3%	48.8%	100.0%