

目 次

I. 総括研究報告

ゲーム障害の診断・治療法の確立に関する研究----- 1

研究代表者 松崎 尊信

(独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター)

II. 分担研究報告

1. ゲーム障害の実態調査に関する研究 ----- 53

尾崎 米厚 (鳥取大学)

2. ゲーム依存相談対応ガイドライン作成 ----- 61

原田 豊 (鳥取県立精神保健福祉センター)

3. ゲーム障害の実態調査 (国内の児童精神科医療機関における実態調査)

----- 67

館農 勝 (ときわ病院)

4. 教育現場の実態調査およびゲーム問題を有する生徒に対する対応マニュアルの作成 ----- 77

豊田 充崇 (和歌山大学・教育学部)

5. 既存の文献の review と対策提言----- 107

治徳 大介 (東京医科歯科大学・医学部附属病院)

6. ゲーム障害の実態調査（国内の治療施設に対する実態調査）----- 110

高野 歩（東京医科歯科大学大学院保健衛生学研究科精神保健看護学分野）

7. ゲーム障害に対する認知行動療法をベースとした治療プログラムの開発と効果検証ーパイロット調査----- 182

三原 聡子（独立行政法人国立病院機構久里浜医療センター）

III. 研究成果の刊行に関する一覧表 ----- 190