

研究成果の刊行に関する一覧表

書籍

著者氏名	論文タイトル名	書籍全体の編集者名	書籍名	出版社名	出版地	出版年	ページ

雑誌

発表者氏名	論文タイトル名	発表誌名	巻号	ページ	出版年
<u>Mihara S, Osaki Y, Kinjo A, Matsuzaki T, Nakayama H, Kitayuguchi T, Harada T, Higuchi S.</u>	Validation of the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10) based on the clinical diagnosis of IGD in Japan	J Behav Addict.		doi: 10.1556/2006.2022.00070.	2022
<u>Tateno M, Kato T, A, Shirasaka T. et al</u>	A network analysis of problematic smartphone use in Japanese young adults., 2022;17:e0272803	PLoS One		2022;17:e0272803	2022
<u>Tateno M, Matsuzaki T, Takano A, et al.</u>	Increasing important roles of child and adolescent psychiatrists in the treatment of gaming disorder :Current status in Japan	Front Psychiatry		2022;13:995665	2022
<u>Higuchi S, Mihara S, Kitayuguchi T, Miyakoshi H, Ooi M, Maezono M, Nishimura K, Matsuzaki T</u>	Prolonged use of Internet and gaming among treatment seekers arising out of social restrictions related to COVID-19 pandemic	Psychiatry Clin Neurosci.			2020
<u>Nakayama H, Matsuzaki T, Mihara S, Kitayuguchi T, Higuchi S.</u>	Relationship between problematic gaming and age at the onset of habitual gaming..	Pediatr Int			2020
<u>. So R, Furukawa TA, Matsushita S, Baba T, Matsuzaki T, Furuno S, Okada H, Higuchi S.</u>	3 Unguided Chatbot-Delivered Cognitive Behavioural Intervention for Problem Gamblers Through Messaging App:	A Randomised Controlled Trial.J Gambl Stud.			2020

Otsuka Y, Kaneita Y, Itani O, Matsumoto Y, Jike M, Higuchi S, Kanda H, Kuwabara Y, Kinjo A, Osaki Y.	The association between Internet usage and sleep problems among Japanese adolescents: three repeated cross-sectional studies.. 10.1093/sleep/zsab175.	Sleep	Dec 10; 44(12):zsab175. doi: 10.1093/sleep/zsab175		2021
Higuchi S, Osaki Y, Kinjo A, Mihara S, Maezono M, Kitayuguchi T, Matsuzaki T, Nakayama H, Rumpf HJ, Saunders JB.	Development and validation of a nine-item short screening test for ICD-11 gaming disorder (GAMES test) and estimation of the prevalence in the general young population.	J Behav Addict.	6:10(2):.	263-280	2021
Mihara S, Osaki Y, Kinjo A, Matsuzaki T, Nakayama H, Kitayuguchi T, Harada T, Higuchi S.	Validation of the Ten-Item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10) based on the clinical diagnosis of IGD in Japan.	J Behav Addict.	doi: 10.1556/2006.2022.00070.		2022
Kato TA, Shinfuku N, <u>Tateno M</u> :	Internet society, internet addiction, and pathological social withdrawal: the chicken and egg dilemma for internet addiction and hikikomori.	Curr Opin Psychiatry,	33	264-270	2020

Katsuki R, Tateno M, Kubo H, et al.	Autism spectrum conditions in hikikomori: A pilot case-control study.	Psychiatry Clin Neurosci.	74	652-658	2020
Tateno M, Takano A, Matsuzaki T, et al.	Current status and future perspectives of clinical practice for gaming disorder among adolescents in Japan: a preliminary survey in Sapporo.	Psychiatry Clin Neurosci Rep.	2022;1: e4		2022
Tateno M, Kato T, A, Shirasaka T, et al. :	A network analysis of problematic smartphone use in Japanese young adults.	PLoS One,	2022;17: e027280 3		2022
Tateno M, Matsuzaki T, Takano A, et al. :	Increasing important roles of child and adolescent psychiatrists in the treatment of gaming disorder: Current status in Japan.	Front Psychiatry,	2022;13: 995665		2022
Tateno M, Kato T, A:	Personality traits of female vocational school students in Japan with smartphone addiction with comorbid modern-type depression traits.	Psychiatry Clin Neurosci,	76	675-676	2022

Kubo H, Katsuki R, Horie K, Yamakawa I, <u>Tateno M</u> , et al. :	Risk factors of hikikomori among office workers during the COVID-19 pandemic: A prospective online survey,	Curr Psychol.		1-19	2022
<u>Tateno M</u> , Horie K, Shirasaka T, et al. :	Clinical Usefulness of a Short Version of the Internet Addiction Test to Screen for Probable Internet Addiction in Adolescents with Autism Spectrum Disorder.	Int J Environ Res Public Health.	20	4670	2023
Masaru Tateno, Ayumi Takano, Takanoobu Matsuzaki, Susumu Higuchi.	Current status and future perspectives of clinical practice for gaming disorder among adolescents in Japan: A preliminary survey in Sapporo.	Psychiatry and Clinical Neuroscience Reports.	1(1) ; e4.		2022
<u>Tateno M</u> :	Mental health issues of children and adolescents during the COVID-19 pandemic in Northern Japan.	World Child & Adolescent Psychiatry,	22	13-16	2022

Masaru Tateno, Takanobu Matsuzaki, Ayumi Takano, Susumu Higuchi.	Increasing important roles of child and adolescent psychiatrists in the treatment of gaming disorder: Current status in Japan.	Frontiers in Psychiatry.			2022
松崎尊信	ネット・ゲーム依存	東京小児科医学会報	41(1)	43-47	2022
館農勝	ひきこもりとネット・ゲーム依存など行動嗜癖との関連	精神医学	64	1465-1470	2022
松崎尊信.	ギャンブル・ゲームの融合.	医学のあゆみ,	283(6)	627-629.	2022
松崎尊信.	e-スポーツ	医学のあゆみ	283(6)	669-671	2022
松崎尊信	ゲーム行動症とはなにか	そだちの科学	40	19-24.	2023
松崎尊信、樋口進:	スマホ使用の影響	精神科	39	637-642	2021
松崎尊信、樋口進	ネット・ゲーム使用と生活習慣に関する実態調査	.新情報50周年特集号	109	78-86	2021
松崎尊信, 樋口進.	ゲーム・スマホ依存	精神療法	46(6)	770-776	2020
松崎尊信, 樋口進.	インターネット・ゲーム障害 (DSM-5)、ゲーム障害 (ICD-11)	精神科治療学	35	316-320	2020
松崎尊信, 樋口進.	ゲーム障害 (ICD-11) の世界的動向と今後の対策.	公衆衛生	84(9)	584-589	2020
松崎尊信, 樋口進	「依存」のメカニズム	保健師ジャーナル	76(2)	102-106	2020

松崎尊信	ゲーム障害の治療と回復支援	アディクションと家族	35(2)	107-113	2020
松崎尊信	アルコールとゲーム障害.	Frontiers in alcoholism	8(1)	28-31	2020
桑原 祐樹, 尾崎 米厚	医学生インターネット嗜癖行動は思春期のインターネット使用や生活様式と関連があるか? 横断研究.	日本アルコール・薬物医学会雑誌	56(4)	107-118	2021
館農勝	インターネット嗜癖(ネット依存)とゲーム障害の診断と評価. 4	日本医師会雑誌	149	1021-102	2020;
館農勝	ひきこもりとネット・ゲーム依存など行動嗜癖との関連	精神医学	64	1465-1470	2022
館農勝:	ゲーム行動症のリスク要因・併存症	医学のあゆみ	283	643-647	2022
館農勝	思春期の外来患者におけるゲーム・ネット依存とうつ症状について	札幌市医師会医学会誌	47	107-108	222
高橋 英彦, 小林 七彩.	行動嗜癖の脳画像所見	医師会雑誌	149(6)	1058	2020

治徳大介.	e スポーツと精神医療との かかわり	臨床精神医学	51(7)	761-767	2022
小林七彩, 高橋英彦.	アディクションの脳画像研究.	精神科	41(2)	198-204	2022
高野歩, 徳重誠, 大野昂紀, 浅岡紘季, 宮本有紀, 館農勝.	自記式および親評定版ゲーム障害スクリーニング尺度日本語版の作成と言語的妥当性検証	日本アルコール・薬物医学会雑誌	57(2) 2	90-108	2022