

4.3.2.1 ソフトウェア障害リスクの分析

前述の通り、全体的なプロセスには、リスク分析が検証プランニングの段階に必要な情報を提供する 2 つのポイントがある。最初のリスク分析はプロセス障害の分析を目的としているのに対し、二回目のリスク分析はソフトウェア障害の潜在的なリスクの特定を目的としているため、ソフトウェアソリューションの選択後に初めて遂行可能となる。この分析の要点は、ソフトウェア障害に伴う本質的なリスクを特定・記録し、下流の予防策（プロセス及びソフトウェアの管理を含む）を特定することである。この分析を利用して現実的かつ効果的な検証アプローチに到達する。

ソフトウェア障害に起因するリスクを評価する場合、リスク予防策を構成する下流のプロセスコントロールを忘れずに考慮する。これらのリスク予防策は、ソフトウェア障害の影響を低減、すなわちソフトウェアへの依存度を減らすことで、ソフトウェアの安全な操作を確保するための試験（検査）及び文書作成（詳細的証拠の収集）への依存度を低減する。また、プロセスをマニュアル管理からソフトウェアによる自動化へ移行させる行為は、そのプロセスに伴うリスクの本質的なかたちで影響を及ぼす。このような変更は、新たなリスクを生み出し、既存のリスクを予防したり、リスク発生率に影響を及ぼす可能性がある。それらを考慮することで、ソフトウェアがプロセス全体のコンテキストの中で取り扱われるようにする。

ソフトウェアのリスク分析を実施するためのモデルを付録 B に掲載した。このモデルは、包括的な基本原則を示すものではない。このような分析を実施すれば、ツールボックスからソフトウェアの検証に使用するツールを選択する際に必要な情報を得ることができ、分析のクオリティは、分析実施担当者の経験に比例すると考えられる。この活動には、ソフトウェア品質技術の豊富な経験を有する人材が必要である。

4.3.2.2 検証プランニング

検証プランニング活動では、意図する使用の定義及びソフトウェアリスク分析の結果を、リスク予防策を特定し、ツールボックスからのソフトウェア検証用のツールを選択する際に必要な情報として利用する。

どのようなツールが選択されるかは、担当者の経験及びスキルによって異なる。障害が自動化するプロセスに及ぼす影響を理解する有資格の担当者をツール選択のプロセスに参加させることが重要である。そのような担当者は、自動化するプロセス及びそのプロセスを自動化するソフトウェアの障害がもたらす本質的なリスクを理解していることが重要であり、必ずしもソフトウェアの専門家である必要はない。非常に複雑なソフトウェア、又は障害に伴う高リスクがあるソフトウェアのプランニングプロセスには、さまざまな分野（規制、品質、臨床など）の関係者が参加しなければならない。

検証のアプローチは、システムを構成するアプリケーションの段階的なリリース又は複数回にわたるリリースを実行する必要性に応じて異なる。段階的なリリース拡大の場合、セクション 4.4 「保守段階」で説明する保守の方法論を利用する（検証済み機能を増強する際の統計学的なプロセス管理システムなど）。複数回にわたるリリースの場合、システムの共通要素をカバーする基本的な検証を実施してリリースを行う。その場合、特定の意図する使用に基づくそれぞれの検証の基礎として、基本的な検証パッケージを利用する（各種生産ライン用に構成された基本的な生産実行システムなど）。

特定の個人が自分の業務に影響するという理由で障害の結果を懸念しなから、他の場所が発生した障害の影響にまったく気づいていないという事態も珍しくない。例えば、製造技術者が製造プロセスへのリスク（ビジネスリスク）を懸念しながら、製造上の障害が臨床的な安全性のリスクとして発現することを予測するための見識を持たないこともあり得る。検証プランナーが自らのスキルと経験を踏まえ、同じソフトウェアに他のプランナーと異なるツールを選択する可能性もある。ソリューションがソフトウェアのパフォーマンスにおける信頼性の目標を達成している限り、いずれのソリューションも容認できると考えられる。

検証プランニング活動の成果として、選択の結果（決定事項）及び選択の理由（決定推進要因）を説明した計画書が作成される。これは、ソフトウェアが意図した通りに機能することを保証する目的の信頼性値のある信頼性活動を選択する際に使われる根拠を示す証拠文となる。

4.3.2.3 ソフトウェアのインテグレーション（設計/開発/構築/試験）

このプロセスには、ツールボックスから選択した各種ツールの実践的応用、及び IEEE などの標準規格が定義した通常のインテグレーション活動が含まれる。前述の通り、さまざまな開発方法又はライブラリモデルを使って、効果的にソフトウェアのインテグレーションと導入を行うことができる。ここではウォータフォール型のシナリオを使って活動を紹介するが、これはあくまでも説明を簡単にするのが目的である。この TIR で説明しているリスクマネジメント/検証プランニング/批判的思考の概念が選択されたライブラリのコンテキストで応用されている限り、反復型、らせん型及びその他の有効なライフサイクルアプローチを利用することができる。

4.3.2.4 検証レポート

ソフトウェアが意図した通りに機能することを保証する上で十分な信頼性活動（ツールボックスからのツール選択など）が完了したら、活動及び活動の成果を最終的な検証レポートに記載しなければならぬ。このレポートが正式に審査・承認されれば、ソフトウェアがその意図する使用について検証されているという結論を裏付けるため

に文書化されたすべての番組的証拠をまとめた概要及びそのリファレンスがもたらされる。

4.3.2.5 ソフトウェアのリリース

ソフトウェアが意図した通りに機能し、規制プロセスに容認不能なリスクをもたらしなという結論に達したら、ソフトウェアをリリースするための正式な管理された方法が必要となる。定義された管理方法は、採用されたソフトウェアが検証レポートに記載された信頼醸成活動で評価されたソフトウェアに適合することを保証し、確認するものでなければならぬ。一方、リリースされたソフトウェアが試験のシミュレーション、ハードウェアの制約、又はその他の環境的な制約などから原因で) 検証済みのソフトウェアに完全適合しない場合、その根拠及び管理によって範囲する環境におけるリリース済みソフトウェアの性能を十分に示せるような結果を保証・確認しなければならぬ。

4.4 保守段階

最終的な規制プロセスの環境で使用するためにソフトウェアがリリースされたら、次はそのソフトウェアのライフサイクルにおける保守段階に入る。保守段階の活動では、さまざまな変更に対応し、その管理及びコントロールを行いながら、ソフトウェアが検証済みの状態を維持できるようにする。ソフトウェアを使用するプロセス内に変更が生じるだけの場合もある。

検証済みシステムを変更する場合、方針及び手順に準じて監督された方法で行わなければならない。理想としては、システムを実際の製造で使用する前に、試験環境で変更及び検証を行うことが望ましい。それが不可能で変更の試験を製造環境で行わざるを得ない場合、製造環境や製品への悪影響を最低限に抑えるために適切な対策を講じなければならない。

変更の検証用にツールボックスから選択するツールは、ソフトウェアの変更が既存のリスク予防策、新たなリスクの発生、又はその両方に及ぼす影響を分析した上で決定する。また、対策を講じて、ソフトウェアの実際の使用又はその構成は時間の経過と共に変化するため、実際の使用状況の定期的なモニタリング又はソフトウェア構成のリアルタイムのモニタリングなど、保守段階専用のツールを使用することができる。

意図する使用の変更によりリスクのレベルが上昇する場合、ソフトウェアに変更がなくても、その変更がきっかけで当初行われていたものよりも大規模な検証活動が必要となる可能性もある。このような活動実行の選択及び根拠に関する決定を、検証プランニングの一環として文書に記録し、ソフトウェアが検証済みの状態を維持していることを裏付ける証拠としなければならない。

4.4.1 保守のプランニング

理想的には、開発段階のうちに保守プランニングに着手することが望ましい。変更がソフトウェアの検証にどのような影響を及ぼすかを正しく理解し、変更がリスクに及ぼす影響を調査し、検証済みの状態を維持する上で適切な活動を計画しなければならぬ。大規模かつ複雑なソフトウェアは、意図された任務遂行能力を損なうことなく、日常的な保守及び性能調整活動に対処可能なものでなければならぬ。開発段階における保守のプランニングでは、これらの業務活動のうち検証に影響を及ぼさずに遂行可能なものがどれで、検証努力を必要とする変更がどれかを定義することができる。保守段階に到達する前に、基本ソフトウェア (オペレーティングシステム、データベース管理システムなど) での変更が検証済みソフトウェアにどのような影響を及ぼすかを含め、さらにソフトウェアの検証活動を行う時期の決定方法について計画し、審議しなければならない。これらの境界を認識し、通常業務活動と検証を要する変更の違いを理解してもらうように、ソフトウェアオペレーティングシステムを訓練するのも有用である。

トレーサビリティ分析は、保守活動を管理する上で有用なツールである。初回検証の基礎として頻繁に利用され、トレーサビリティマトリックスを使って行われることが多い。このマトリックスは、試験又は他の検証活動、リスク予防策などの要件をマップする。初回のインプリメンテーションで成功すれば、このマトリックスは、変更及びその適切な検証活動がもたらす影響の特定を促し、保守段階で有用なツールとなる。単純なソフトウェアの場合、これはインプリメンテーション及び検証に関する要件の単一レベルのマトリックスとなる。一方、複雑なソフトウェアの場合、上位レベルの機能を下位レベルの要件に分解した後、さらにインプリメンテーションと検証に分解する複数のレベルのマトリックスが必要となる。それ以外の情報を組み込むこともできる。例えば、時に高リスクと考えられるソフトウェアのセクションをトレースマトリックス内で指定することができる。追加の検証活動を指示することも可能と考えられる。

4.4.2 保守段階で行われる保守のタイプ

リリース後にソフトウェアが変更される理由はさまざまである。保守による変更で特に多いタイプとして以下の例が挙げられる。

- ソフトウェアのエラー及び欠点を是正するための改良保守による変更
- ソフトウェアの性能、保守性又はその他の属性を向上させるための完全化保守による変更
- ソフトウェアの操作環境を更新するための適応保守 (オペレーティングシステム又はシステムハードウェアの変更など)

4.4.3 プロセス変更 — リスク予防策の変更

ソフトウェアによって全部又は一部が自動化されるプロセスが、ソフトウェアとは別に変更される場合がある。プロセスの変更が生じた場合、それがソフトウェアの検証された状態にどう影響するかを理解することが重要である。プロセスの変更は、ソフトウェアの意図する使用又はソフトウェアに関するその他のサポート情報に影響を及ぼす。また、プロセスの変更がソフトウェアのために設けられたリスク予防策に影響を及ぼすこともあり、それが検証根拠の一部にもなっている。ソフトウェアはプロセスの一部であることから、下流の管理がソフトウェアの重要なリスク予防策になると考えられる。もし、それらがソフトウェア検証原理及びプロセス定義の一部として適切に特定されれば、提案されたプロセス変更のインパクト解析を単純しやすくなる。この分析は、ソフトウェア及びそのソフトウェアが稼働するプロセスの両方で信頼を醸成するようなやり方で保守を実行する際には不可欠である。

4.4.4 緊急の変更

緊急を要する状況でソフトウェアの変更が必要になることもある。通常、このような変更が必要になるのは、ソフトウェア、オペレーティングシステム、又はデータの完全性が損なわれたり、潜在的に有害な状況の緩和を促進する場合である。

緊急の変更は、承認されたプロセスに準ずるものでなければならぬ。これらのプロセスは、開発及びインプリメンテーションの正当化、変更導入に対する許可の獲得及び記録のメカニズム、リスクが適切に評価・管理されていることを確保するための準備、及び緊急の変更を実施するために必要なあらゆる活動（トレーニング、広報、製品レビュー、処分など）を要求するものでなければならぬ。このような状況で、リスクを適切に評価・管理するための準備を実施する行為とは、リリース前の変更検証に関する規制要件に適合する活動の最低限の組み合わせを意味する。また、変更がもたらすあらゆる影響を徹底評価するために、急変更後の活動が必要になることもある。自動化されたプロセスの障害がもたらす全体的なリスクに応じて、緊急変更後の活動がすべて完了するまで、プロセスのアウトプット（データ又は製品）をさらに管理しなければならぬ場合もある。進行中のモニタリング

自動化されたプロセスを妨害するソフトウェアの問題には明白なものが多い。とらえどころのない潜在的な問題を見つけて出すのは、さらに困難である。エラーログ、ヘルプセンターの要請、顧客の苦情、及び他の欠陥レポートを定期的に評価することで、潜在的な問題を突き止めることができる。これらのモニタリング技術は、エラーレポートに表れるほど明白ではないが、修正可能なソフトウェアの欠陥を示唆する問題を拾い上げることができる。このようにして特定された問題に対処するためには、保守活動が必要となる。将来的なリリースのために問題を修正するだけでなく、リリース

後のソフトウェアに特定された欠陥が過去に及ぼした影響を評価し、結果を管理しなければならぬ。

トレーニングによるソフトウェアの正しい使い方の定着がソフトウェア検証の重要な部分を占めている場合、ユーザートレーニングの効果を定期的に評価することも、検証された状態を維持する上で有用なモニタリング技術である。

4.4.5 意図する使用の保守

意図する使用の変更は、微妙かつ発見が困難な場合もあれば、かなり明白な場合もあるため、特別な注意を要するカテゴリである。微妙な場合、目的及び意図又はソフトウェアの使用に関する要件に変更が生じるが、必ずしもソフトウェアに関する要件の詳細が変更になるとは限らない（セクション4.3.1.4参照）。このタイプの変更は、意図的に生じる場合もあれば、意図する使用が影響を及ぼしていることを知らずに新しいモードで既存のソフトウェアを単に使用した結果として生じる場合がある。意図する使用が時間の経過に伴って当初の意図を逸脱したりユーザーが当初の意図と異なる方法でソフトウェアを使い始めることがある。このようなシフトが原因で、導入されたソフトウェアは検証された状態を維持できなくなる。その場合、新しい意図する使用を検証したり、新しい使用を中止しなければならない。後者の場合、リスク評価の目的は、許可されていない方法での使用期間中にリスクが発生しないようにすることである。検証済みソフトウェアに変更が加わる度に意図する使用を再検討し、それがソフトウェアの実際の使用に即したものであるかどうかを確認しなければならない。

4.5 廃用段階

廃用段階では、ソフトウェアの運用中止を文書に記録し、規定の記録保持期間中に関連のある電子記録にアクセスする方法を確立することが目標となる。

ソフトウェア廃用活動は、運用を中止するソフトウェアのタイプに大きく依存する。ソフトウェアの中には、特定の活動を実行するだけで、データを保存しないものもある。また、ロットレサビリティ又は文書管理のシステマのように、製品やコンポーネンスに関連する膨大なデータを保存する複雑なソフトウェアもある。データを保存するソフトウェアの場合、データの取り扱い方法に関する計画が必要である。考慮すべき事項として、以下のものが挙げられる。

- 廃用となるソフトウェアに替わる新しいソフトウェアはあるか。
- 新しいソフトウェアへのデータ移動は可能か。
- 長期保存用の移植可能なフォーマットでデータを移動させる必要はあるか。
- データのタイプに応じたデータ保持の要件は何か。
- データは耐久性のあるメディアに保存されるか。

- ー これに該当する場合、保存の指示又は手順はどのようなものであり、関連するすべてのデータ要件を含むデータ検索は可能か。
- ー 耐久メディアの保守方法、及びそれを読み取り可能なソフトウェアはどのようなものか。
- ー アーカイブ化されたハードウェアプラットフォームは、廃用になったアプリケーションを使用・検索できるように保存されるか。
- ー 保存されたハードウェアはどのようなようにして保守が行われるか。
- ー 苦情調査又は CAPA 調査の一環として、廃用になったソフトウェアにアクセスする必要がある可能性はあるか。
- ー プラットフォーム及びアプリケーションはソフトウェアプログラムを開発し直す必要があるか。

5 文書作成

ソフトウェアのライフサイクルコントロール活動に関連するあらゆる情報を、適切な方法で確実に文書化することが不可欠である。高々オリエイかつ効率的な文書作成の便益には、主に2つのタイプがある。

1. ソフトウェアの定義を明確に文書化すれば、その意図する使用、期待される性能、及びソフトウェアに加えられたあらゆる変更がもたらす影響を徹底的に理解することができる。
2. 検証プランニング及び検証の実施を記録すれば、それが批判的思考の結果として決定された事項の証拠文書となる。実行された評価/分析及びその結果であるリスクを踏まえた有意義な信頼醸成活動のためのツール選択に関しても、そのような文書作成を行えば、実行された検証を簡潔に理解することができる。許容基準の適合状況をまとめて文書化すれば、遂行された活動がソフトウェアの意図する使用を確実にものにし、ソフトウェアによって自動化されるプロセスにもたらされるリスクが許容可能なレベルであることを裏付ける証拠となる。

作成する文書の範囲は、ソフトウェアの検証に適用される努力のレベルに直接関連する。努力のレベルはリスクに見合うものでなければならぬ。従って、この TIR で紹介するソフトウェア検証のアプローチでは、自動化されたプロセスの監査がもたらす影響に基づいて文書化の範囲を決定する。自動化されたプロセスがもたらす人体や環境への危害のリスクが大きくなるほど、文書化の範囲も大きくなると予想される。また、危害のリスクが大きくなるに従い、各種部門の同僚又は社内の上級管理職、若しくはその両方の協力によって文書精査を厳密化する必要がある。

文書化するライフサイクルコントロール情報の構成は、利用するテクノロジー及びソフトウェアのサイズの複雑さなど、さまざまな要因によって異なる。情報の整理は、ソフトウェアライフサイクルの保守段階で検証された状態の証拠を保守する能力を助成しながら、情報の監査をサポートするような方法で行われなければならない。ライフサイクルコントロール情報の収集・文書化の方法は、検証を実施する担当者の嗜好及び既定方針によって異なる。ライフサイクルコントロールの客観的証拠をどのようにまとめ、表示するかは決定は、ソフトウェア検証担当者の裁量に委ねられる。コンプライアンス審査の観点から、検証プランニング及び報告文書作成は、ソフトウェアが意図した通りに機能することを保証するために計画及び実行された付加価値のあるすべての信頼醸成活動を編集できるように確立されなければならない。これは基本的に、規則の意図に即し、主な関係者及びそのニーズのすべてを考慮した完全なソフトウェアソリューションが開発されたことを確認するために、批判的思考のプロセスを採り入れたインプット（決定推進要因）に基づいて行われた選択（決定事項）を記録した重要な文書といえる。

備考 — “文書化 (documentation)” の用語は、実際の書類又は情報をキャプチャするツール（要件管理ツールなど）に記録された情報の本体を意味する。

6 必須プロセス

この TIR で説明した方法で最大の効果を得るためには、確実な品質システムを用意することが重要である。品質システムの側面のうち、批判的思考を採り入れた方法の成りに最良の影響を及ぼすものとして、資産インフラ管理（人材及びハードウェア）、変更管理（構成管理を含む）及び販売業者管理が挙げられる。これらのプロセスは、業界内の他の規格及び文書に関するものであるため、この TIR の適用範囲外となる。この TIR は、特定の役割又は機能（品質保証、管理、及び製造）をここで紹介した活動と関連づけることを意図するものではない。検証活動を実施する上で許容可能な役割は、各社の理念及び人材インフラによって必然的に決まるだろう。

付録 A

ツールボックス

このツールボックスでは、検証に関する規則の意図を満たす上で利用可能な信頼醸成ツールの一覧を紹介する。この目的に利用できる活動をすべて網羅したリストではないが、最新のソフトウェアエンジニアリングに関する一連の知識に基づくツールの基本セットといえる。これらのツールの中には、重複するものや併用されるものもあるが(例えば、ノーマルケース試験はソフトウェアシステム試験に含まれることが多い)、ここではツールの価値に重点を置いている。これらのツールは、検証プランニング及び実施の基礎として使用される。ツールの選択及び利用は、ソフトウェアに関連するリスクに見合った適切なものでなければならぬ。

自社のツールボックスをカスタマイズして社内で使用するツールを定義すれば、時間の経過と共にテックノロジーが進化し、教訓を得るに従って新しいソフトウェアエンジニアリングのベストプラクティスを探り入れる目的で、ツールを進化させることができる。場合にに応じて、活動の中には、手続き上、標準手順で動員されるものもある。

ツールボックスの構成

便宜上、ツールは主な5つのソフトウェアライブラリのプロセス活動に分類される。ソフトウェアの適用価値及び品質に応じて、ソフトウェアライブラリのさまざまな段階で批判的思考を適用し、そのソフトウェアに最適なツールを特定・選択する。

リストには活動(又はツール)の名称を記載し、それぞれの活動が検証努力にもたらす価値に關する簡単な定義及び説明を紹介する。定義欄には、その活動を遂行する上で利用可能な方法の例も記載する。

ツール及びその価値

品質システム原則の設計管理に関する部分 (21 CFR 820.30) は、適切な設計管理の欠如に起因する一連の現場隣書に対処することを目的の一つとして、FDA によって発効されている。同様に、ソフトウェアに関しては、信頼性の向上を目的としたソフトウェアエンジニアリングの慣行で広く知られているものがいくつか存在する。これらの慣行及びそのソースは、FDA の “General Principles of Software Validation (ソフトウェア検証の一般原則)” のリファレンスセクションに記載されている。

活動	定義	価値
プロセス要件の定義	ソフトウェアによる部分的又は全面的な自動化について検討しながらプロセスを定義する。この場合、プロセスとしては、開発プロセス又は品質管理又はソフトウェアのリスク分析を伴う際に検討されるプロセス内における検証又は予防策についても説明する。この活動からのアウトプットは以下のいずれか一つ又は両方で文書化される。 <ul style="list-style-type: none"> プロセス図 プロセス、製造、又は品質システム内で行われた活動 プロセス要件が機械的安全性/信頼性、製造担当者、環境、又は品質システムと見なす影響を特定する。 	ライブラリの後の方で決定される事項の基礎を確立し、ソフトウェアの使用に関するコンテキストを定義する。プロセス内におけるソフトウェアと上流及び下流の活動との境界を明確にする上で役立つ。プロセス要件をユーザーズに提供し、これを活用してソフトウェアの詳細な設計及び投入試験のための試験例を作成できる。
プロセス要件リスク分析	プロセス要件は、FMEAなどの公式な方法、又はプロセスに際して発生する可能性がある危険のタイプを確率論的リストにまとめるといった非公式な方法で特定できる。 <ul style="list-style-type: none"> 単純なソフトウェアの使用の定義は、ソフトウェアの適用範囲及び要件を識別し、そのソフトウェアの使用におけるリスクのレベルを評価するための基礎である。 意図する使用を定義することは、規制対象の活動を意図するソフトウェアを製造業者がどの程度信頼し、そのリスクを理解するための実践的な方法である。 ソフトウェアの目的及び意図は、システムの使用、ソフトウェアの使用に關する意図を明確にする必要がある。これにより、検証 	プロセス要件は、ソフトウェア開発者を導定する際、業者から提供されたテストストクリブラリのレベルに関する決定を促す。
意図する使用	意図する使用の定義は、ソフトウェアの適用範囲及び要件を識別し、そのソフトウェアの使用におけるリスクのレベルを評価するための基礎である。	ソフトウェアの開発及び検証努力のレベルに関する決定を促す。

活動	定義	価値
<p>範囲する使用（続き）</p> <ul style="list-style-type: none"> ソフトウェアの目的及び範囲 <ul style="list-style-type: none"> この要素は以下のものによって定義されるソフトウェアの使用を説明する。 <ul style="list-style-type: none"> ソフトウェアの使用：ソフトウェアに関する主要な質問への回答を含む（セクション4.3.1.4参照） 規則に準じた使用：ソフトウェアの使用によってコンプライアンスがサポートされる場合に原則への具体的なリファレンスにより、品質システムとの関連で、ソフトウェアなどのように扱われるかの決定を含む（セクション4.3.1.4参照） 品質システムプロセス内におけるソフトウェアと他のソフトウェア又はユーザーとの境界 既製ソフトウェアの場合、その目的及び意図する使用は、既製ソフトウェア開発者の観点から見た既製ソフトウェアの使用ではなく、機器開発者の観点から見た既製ソフトウェアの使用の具体的な使用を説明するものである。 <ul style="list-style-type: none"> ソフトウェアの意図及び目的は、プロセスに対する高度な要約を必要とし、ソフトウェアを品質システムプロセスの要素又はコンポーネントの一つとみなす。 ソフトウェアの範囲及び目的は、ソフトウェアが何をすることではなく、ソフトウェアのコンテキストを説明する。 ソフトウェアの使用に関する要件 <ul style="list-style-type: none"> この要素は、ユーザー、ユーザー要件、又はそのソフトウェア要件の形でソフトウェアの使用を説明し、ソフトウェアの目的及び意図を導くためにユーザーがソフトウェアに求める機能を定義する。 	<p>ソフトウェアの意図及び範囲</p> <p>ソフトウェアの意図及び範囲は、ユーザーがソフトウェアの使用に関する要件は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。</p>	<p>ソフトウェアの意図及び範囲</p> <p>ソフトウェアの意図及び範囲は、ユーザーがソフトウェアの使用に関する要件は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。</p>

活動	定義	価値
<p>範囲する使用（続き）</p> <p>意図する使用</p>	<p>ソフトウェアの意図及び範囲</p> <p>ソフトウェアの意図及び範囲は、ユーザーがソフトウェアの使用に関する要件は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。</p>	<p>ソフトウェアの意図及び範囲</p> <p>ソフトウェアの意図及び範囲は、ユーザーがソフトウェアの使用に関する要件は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。ソフトウェアの使用は、ユーザーがソフトウェアの使用を伴うべきかを決定するのを助けるために正しく定義されている必要がある。</p>

1 開発段階 - 定義		価値
活動	<p>検証プランニングの定義は以下の通り。</p> <ul style="list-style-type: none"> (GSSDP)「プロダクトのために採用されるアプローチを説明する管理文書。この計画では、通常、行うべき仕事、必要な資源、採用すべき方法、遵守すべき規範管理及び品質保証の手順、プロダクトの組織などについて説明する。プロダクトの中には、緊急計画、セキュリティ計画、試験計画、品質保証計画などが必要なものもある。」 (NIST)「開発段階の後で定義される検証活動に関するプランニング。リスク及びハイレベルの脅威の後に実行される。ソフトウェアが強い場合、単独限の計画で必要活動を示される場合もある。」 <p>検証プランニングは段階で実施される。</p> <ul style="list-style-type: none"> 最初に、開発段階から定義段階にかけて、検証の文書化で期待される詳細及び努力のレベルを定義し、精査（経営陣の関心、部門間協力的な参加、及び独立審査）のレベルを定義し、定義段階に含める活動を選択する。 インテグレーション段階では、定義段階及び関連するリスク分析活動での状況に基づき、適切な検証活動を選択する。 <p>検証プランニングからのアウトプットは、ソフトウェアが一旦して意図する使用の要件を満たしているという信頼を確立するために行われる活動を選択する計画である。</p>	<p>検証プランニングでは、各種の取出力に求められる厳密さ及び精度のレベルに関する決定事項、それらの取出力に求められる内容の範囲、及び使用するツール及び方法の選択を文書化する。これにより、検証プロセス全体で応用される批判的思考の証拠がもたらされる。</p>

1 開発段階 - 定義		価値
活動	<p>ソフトウェア要件の公式</p> <p>ソフトウェア開発者、管理職、ユーザー、又はその他の関係者に提示され、コメント又は承認が得られるまでの間のプロセス又はミーティング。例として、ソフトウェア要件の検証が示される。これは、ソフトウェアの目的及び意図する使用、ソフトウェアの使用に関する要件、又はソフトウェアに関する要件)で個別又は複数回同時に行われる。</p> <p>ソフトウェアライフサイクル全体の開始に関する部分で使用されるソフトウェアの方法及びコンテキストを定義する。</p> <p>IEC 6394は一部のソフトウェアのプロセス標準として最善なものと考えられる。</p>	<p>ソフトウェア要件仕様書は開発及びソフトウェアリメンテーションプロセスの主要なインプットであることから、ソフトウェア要件仕様書が正確、完全、明白、及び測定可能又は客観的に検証可能なものであることを検証するために公式審査が行われることが多い。</p>
活動	<p>ソフトウェア開発者</p> <p>ソフトウェアライフサイクル全体の開始に関する部分で使用されるソフトウェアの方法及びコンテキストを定義する。</p> <p>IEC 6394は一部のソフトウェアのプロセス標準として最善なものと考えられる。</p>	<p>これまでの状況、適切なソフトウェアライフサイクルモデルを選択すること、ソフトウェアのクオリティ及び信頼性が向上している。</p>

2 開発段階 - インプリメンテーション		定数	価値
活動	開発設計書	<p>審査を必須し、一つまたは複数の構成アイテム用を選択された設計アプローチの進行状況、技術的な妥当性、及びリスク解決策を評価する。この審査には以下の目的がある。</p> <ul style="list-style-type: none"> 構成アイテムに関する要件の適合性を設計ごとに判定する。 定義のヘルペルを評価し、選択されたインプリメンテーションの方法及びプロセスに関連する技術的なリスクを判定する。 構成アイテムと機器を構成する他のアイテム、施設、ソフトウェアと人の間にある物理的及び機能的なインターフェースの存在及び互換性を判定する。さらに、場合に応じて、 <ul style="list-style-type: none"> 子細的な業務文書及び補足文書を提出する。 <p>リスク評価で特定されたリスク/ハザードの予防策を特定する。継続的なモニタリングを実施して予防策が用意されて正しく機能していることを確認できる反復的なプロセスでなければならぬ（手続管理、ハードウェア冗長性など）。</p>	<p>設計をコードに変換できるように、ソフトウェアの要件及び設計の仕様書が正しく作成されていることを確認する。</p> <p>ソフトウェアが構築で高リスクな場合、又は重要な環境で動作する場合は特に有用である。</p>
活動	コードレビュー/コード検査	<p>外観の発見、除去及びコード全体のクオリティ向上を目的としたソフトウェアレビュー/コードレビューには以下の種類がある。</p> <ul style="list-style-type: none"> 単一ピアによる非公式なレビュー 非公式なグループレビュー 公式ミーティングでのウォークスルー 役割及び責任が割り当てられた公式な検査 <p>コードレビュー及びコード全体のクオリティは、共通コード化水準を確保し、それを遵守すること向上する。</p>	<p>ソフトウェア設計/開発/テスト/検証/インプリメンテーションが適切な方法で実施される。プロセスの初期にエラーを発見し、修正する機会。</p>

2 開発段階 - インプリメンテーション		定数	価値
活動	トレースability分析	<p>設計、コード、試験、リスク/ハザード分析及びリスク予防策に関する要件のトレースability、プロセス要件へのトレースabilityを含めることもできる。</p>	<p>トレースability分析は、本意義の要件を特定し、すべての要件が検証済みであることを確認するためのカバレッジ分析を可能にする。</p> <p>トレースabilityは、回帰試験及び保守活動でも有用である。設計又はコードに変更が生じた場合、それを要件に関連してトレースバックすることができる。</p>

活動	定義	価値
販売業者の監視	<p>ソフトウェア販売業者のシステムについて、その業者が安全かつ有用なソフトウェアを提供する上で十分な能力を備えていることを確保する。販売業者の監視には、以下をはじめとするさまざまな方法が利用される。</p> <ul style="list-style-type: none"> 開発及びサポートの慣行に関する質問を記録した簡単なアンケートを業者に対して送付する。 業者が供給するソフトウェアに対するユーザーの要求を調査する。 業者を決定し、試験又は穴拾いなどの問題エリアについて現場視察を行う。 ソフトウェアの仕様、開発、試験、導入及びサポートに関連する企業内のシステムについて、品質システムの徹底的な現視視察を行う。販売業者監査を実施することで、回答又はより直感的な質問の使用について業者システムの使用状況を確認できる。 業者が作成した追加の問題リストのチェック 業者が作成した基本システム検証資料のチェック “Out-of-the-box”ソフトウェア作業フロープロセス図のチェック “Out-of-the-box”標準レポートライブラリーのチェック 標準作業フロー及び業務規則に加えられた構成変更のギャップ分析 業者から供給された導入、検査及び認定用自動化試験ツールの説明及び転写 	<p>販売業者のプロセスを抽出し、ソフトウェア製品に對する自身の取り組み、強みや、リソースを把握できるほか、必要に応じて必要なソフトウェア受入の試験を実施できる。これらのことができる限り事前に業者の専門家及び問題解決プロセスと協働して定義していれば、問題が発生した場合にそれを解決する上で役に立つ。</p>

活動	定義	価値
試験プランニング	<p>試験プランニングでは、ソフトウェアがその意図する使用に際してテストを要する信頼性をサポートする試験活動の体系的な定義を行い、ソフトウェアを定義しなければならない。ソフトウェア試験だけでは、ソフトウェアがその意図する使用に際してテストを要する信頼性には十分である。試験と他の検証テクニックを併用して、包括的な検証アプローチを表現する必要がある。リスク推進要因などの要素を踏まえて試験のレベルを決定し、開発者試験やユニット試験、統合試験、ユーザー試験、長期試験、操作試験などの適切な試験法に基づき、ソフトウェアが要件及び設計の仕様に準拠していることを裏付ける上で適切なレベルの信頼を確保し、なければならぬ。</p> <p>試験で確認された不具合を記録し、それに対応するためのプロセスを定義する。</p> <p>(IEEE) 意図する試験活動の適用範囲、アプローチ、リソース、及びスケジューリングを明記した文章、それにより、試験項目、試験すべき機能、試験作業、責任、必要なリソース、及び不測事態対応計画を特定する。</p>	<p>最高の低い活動に費やされる時間を短縮して検証努力を節約する。</p> <p>試験活動の役割及び責任を明らかにする。</p> <p>これにより、試験に採用するアプローチ及び方法の選択がもたらされる。監査に利用可能な以下の証拠を引用することができる。</p> <ul style="list-style-type: none"> 全体的な検証努力に必要な適切ななリソース・ユーザの試験が実施されている。 すべての不具合への対応が適切に行われている。

活動	定規	価値
ユニット試験	<p>(1) (NIST) 誤り、脆弱性、及び説明エラー用モジュール、ユニット設計の正しいインテグレーションのためのモジュール、及びユニット要件適合のためのモジュールの試験。</p> <p>(2) (IEEE) 単一のソフトウェア要素 (ユニット) またはモジュールはソフトウェア要素の集合のための設計のインテグレーションを確保する目的で実施する試験。</p>	<p>オペレータの管理下でコンピュータが行われる場合の検証 (改良、インテグレーションなど)。</p> <p>ユニットごとに検証のための試験を行う代わりに、開発業者のユニット試験を監視モニタリングすることが可能。</p> <p>システムのレベルから通信可能でできないレベルでのソフトウェア試験と検証をまたねさせる。その好例として、管理された試験環境で検証に及ぼす必要はない状態及びエラー一回限りの試験を行う場合が挙げられる。</p> <p>データの正確性を確認するために実行される活動。データの移送、変更、又は試験の一端として、若しくは並立して行われ、状況に応じて統計的サンプリングを含めることもできる。</p> <p>(IEEE) ソフトウェア要素、ハードウェア要素、又はその両方を組み合わせて試験を行い、ソフトウェア全体が統合されるまで、それらの連携を評価する通常の試験進行。</p>
データ検証		
統合試験		<p>この活動の価値は、ソフトウェア要素を經由して通信しない試験、又は複数のソフトウェア要素をカバリングする機能を加えるソフトウェア要素、及び通信手段が電子的で通信手段がソフトウェア要素によって制御されるソフトウェア要素の試験を行うことにある。ユニット試験と同様、このソフトウェア要素は、タイムリミットやエラーのレベル、データの正確性、システム又はユニットのレベルで検証される。ソフトウェア要素間の連携を調査する上で必要となる。</p>

活動	定規	価値
ユースケース試験	<p>ユースケース試験は、システムがユーザーとの内部機構又は構造を無視した機能試験の一形態であり、選択されたインフラ及び試験条件に反応して発生したアウトプットに重点を置く。ユースケースごとに関連のあるインフラストラクチャを用意し、実際の利用条件をシミュレーションすることから特定された数種のセットをそれぞれのパラメータを利用して行うことができる。目標を達成の手段を示す特定のフローを利用し、一連のユースケースを関連づけることができる。</p> <p>アウトプットからインフラに達するまでの具体的なデータ移送経路を考慮しながら、ソフトウェアアプリケーション間のインターフェースを確認する。これは直接的なインターフェース試験又は100%データ検証により実行可能である。試験活動には、インターフェースが正常と異常の両ケースで要件に準じて仕様が満たされなければならない。</p>	<p>システム全体が正しく機能し、そのシステムが現実的な運用シナリオ及び作業環境においてユーザーに受け入れ可能な方法でデータを効率的に処理できることを保証する。</p>
インターフェース試験		<p>データフロー検証は、高リスクソフトウェアアプリケーションの追加のリスクを低減するための試験法の一つである。この活動の価値は、最終のソフトウェアコンポーネント又はアプリケーションをカバリングする機能を確認したソフトウェアの試験を行うことにある。試験上、コード又はデータをお互いに変更に加え、ソフトウェア要素間で適切な試験を実施しなければ、ソフトウェアアプリケーションは検証が困難になりやすくなる。</p> <p>修正後も引き続き変更ソフトウェアが当初の要件仕様に適合していることを保証する。</p> <p>他のモジュールがソフトウェアアプリケーション、オペレーティングシステム、ペーパークラス構造に小規模又は大規模な変更が加えられた後も、ソフトウェア又はソフトウェア要素がその変更がもたらす影響を適切に処理していることを証明する際に使える非常に有用なツールである。</p>
回帰試験	<p>(NIST) ソフトウェアの変更及び保守段階で実行された変更又は修正に起因するエラーを発生するために、それ以前にソフトウェアが正しく動作していたときの試験例を再実施すること。</p> <p>ソフトウェアがその意図する用途を満たすために実行しなければならぬ基本試験例を定義・記録する必要がある。回帰試験活動は正しく実行するために、保存可能な構成パラメータセット又はソフトウェアセットの定義又はペーパークラスライン記が必要となる場合もある。</p>	

活動	変更	価値
業界供給の試験スイート	これらのスイートは、ソフトウェアソリューションの最大能力をテストし、エンドユーザー環境でのソフトウェアの性能に対する大きな信頼を獲得することができる。しかし、誰にも知られていないリスクや潜在的な問題を発見し、修正された意図する使用及び試験の完全性に対する妥当性について、開発者が試験スイートの保守を要請する必要がある場合もある。	"通常使用"又は基本機能におけるソフトウェアの精度に対する信頼を確立する上で有用なツール。ビジネスでのユーザーエクスペリエンスを補強し、エンドユーザー環境での正しい機能を保証しなければならぬ。
ソフトウェアシステム試験	(IEEE) 報告されたハードウェア及びソフトウェアの試験を実施し、ソフトウェアが所定の要件に適合していることを確認するプロセス。この試験には、サブセットとして、ソフトウェアのインストール及び構成検証活動が含まれなければならない。 ソフトウェア検証は、ソフトウェアがその意図する環境で動作するユーザーに付与された使用目的の適合性を証明する。ソフトウェアの試験は、互換性、パフォーマンス、ソフトウェアに関する要件が適切に履行されていることだけを検証する。 自動化検証システムの統合、プロセス検証試験で、これらの試験の一部又は全部をカバーすることができる。品質システムチームがプロセスの統合、ソフトウェアの作業指示書に規定された手順をすべて実施すれば、ソフトウェア試験の要件をカバーすることができる。 ユーザーエクスペリエンスに基づいて実施される試験。それらのユーザーエクスペリエンスに定額されている代替ワークロード及びエラー状態を含む。	この試験は、ユーザー試験に最も類似している。このような試験の中には、手動で細かく定められていて再現性が高く、専門知識を有する担当者によって実施されるものもあれば、意図する使用環境で意図するユーザーによって行われるものもある。使用エラーで発見できないソフトウェア設計及びインテグレーションのエラーを発見できるところに価値がある。 この試験では、適切な条件下でのソフトウェア及び関連するハードウェアの動作をシミュレートし、ソフトウェアがユーザー環境で使用されるように設計されていることを確認する。
ユーザーエクスペリエンス試験		ユーザーエクスペリエンス試験は、ソフトウェアと対するユーザーの観察から行われる。ソフトウェアの通常及び異常な状態の際にユーザーが遭遇するであろう失敗を察見できる。

活動	変更	価値
ノーマルケース試験	(GPSV) 通常のインプットによる試験。 (IEEE) (1) 結果を調査又は記録し、ソフトウェア又はソフトウェアコンポーネントの何らかの部分を確認しながら、所定の条件下でソフトウェア製品またはコンポーネントを動作するプロセス。(2) 既存の仕様と要求された機能の差(バグなど)を発見し、ソフトウェアの機能を評価する目的でソフトウェアを分析するプロセス。	要件の妥当性を検証する。 備考：期待される有効なインプットだけでなくソフトウェア製品の実験を考慮しても、そのソフトウェア製品を徹底的にテストしたことはない。従って、ノーマルケース試験は、ソフトウェア製品ではソフトウェア製品の信頼性に与える十分な信頼を確保することはできない。
ロバスト性試験 (ストレス試験)	(GPSV) 予意外の驚愕なインプットが与えられた場合、ソフトウェア製品が適切に動作することを検証するソフトウェア試験。そのようなテストケースを特定する方法として、前置量分割、階層分割、及び特殊期待(エラー推測)などが挙げられる。 (IEEE) 所定要件の限界又はそれを超えた状態でシステム又はコンポーネントを評価するための試験。 このタイプの試験では、ソフトウェアが原性を思いつくべき及びその原性を保証する責任を負う。検証試験は同じプロセスを使用し、非正常に与えられる負荷をシミュレーションした状態でテスト。試験が実施される場合が多い。	ソフトウェア内の弱点を特定し、ソフトウェアが通常の生産作業負荷を受けた状態で機能して動作していることを証明できる。 リソースの問題を特定し、システムアーキテクチャの弱点を特定するに役立つ。 負荷を受けた状態でのパフォーマンスメトリクスが結果として適切な状態に至らないことが望ましい。
アウトプット強制試験	(GPSV) 所定(又は予定)のアウトプットがシステムによって適切に生成されていることを確認するためのテストインプットを選択すること。 アウトプット強制では、システムから特定のアウトプットを生成する目的でいくつものテストケースを設計する。ここでは、システムが生成するアウトプットではなく、希望するアウトプットを生成することに重点が置かれる。	要件及びシステムがそのアウトプットの妥当性を検証する。

3 開発段階 - 試験		定義	価値
活動	ソフトウェアユニット又はシステムが操作の執行中に遭遇する可能性のあるランアップの組み合わせを利用した試験法。エラー原因では、システムの特定エラーで発生が予想されるエラーの項目リストを作成し、それらのエラーをチェックするためのテストケースを設計する。因果関係のグラフ化は、テストケースに採用するソフトウェア製品へのインテグレーションの組み合わせを体系的に特定するための機能的分岐ソフトウェア試験法の一つである。	ここで特定される確率的試験法は、個別又は単一の試験インテグレーションに焦点を置く。ソフトウェア製の大半は、それぞれの使用条件下で複数のインテグレーションを使って動作が行われる。エラー原因を特定してインテグレーションの組み合わせを特定でエラー原因は、科学的な試験法というより技術的な試験法といえるが、システムの取組に特化した試験法が実施されれば非常に効果的である。	
活動	少数のクライアントを対象に販売業者がライズ環境で実施する試験。(アレクサン) 一か所又はそれ以上のエンタープライズ環境で、開発者による試験が行われない原因において、顧客がソフトウェアのライズ環境で実施する受入試験。	ベータ試験は通常、所定の手順や監視のない状態で行われる。意図する使用の分類や試験に最適なシミュレーションである。一般的にそれが実施される試験はどの程度ではないが、予期しない使用状態をテストするのには適した方法といえる。しかし、ベータ試験はライズ環境で行われるため、検証が完了するまで問題を体系的に追跡したり、独立した代替的な対象を準備し、試験中のソフトウェアに依存するシステムやプロセスのソフトウェアのクラッシュや性能低下がなければならぬ。	
活動	性能試験	(NIST 500-234) 反応時間、CPU使用率、及び操作で数値化された他の性能の要件に準じて、ソフトウェアシステムがその性能要件を表現するのを測定すること。性能試験では通常、自動化された試験スイートが使われる。それにより、過剰、最大、及び増分のさまざまな負荷条件を簡単にシミュレーションすることができる。	

4 開発段階 - 導入		定義	価値
活動	ユーザー手帳のレビュー (ソフトウェアの使用に際してユーザー手帳/指示のレビュー、指示は完全、正確、かつ明確か、ソフトウェアの使用に関連するユーザーマニュアルの正確性を審査検証する。)	ソフトウェアの使用に際してユーザー手帳/指示のレビュー、指示は完全、正確、かつ明確か、ソフトウェアの使用に関連するユーザーマニュアルの正確性を審査検証する。	ソフトウェアが正確でもユーザー指示が不正確だと、ソフトウェアは正常に機能しない、不正確な場合、ソフトウェアの使用につながる可能性がある。
活動	アプリケーションの社内トレーニング	文書に規定され、ソフトウェアに特化したトレーニング活動。	ソフトウェアの使用又は習得が困難な場合に重要な性質を持つ。ソフトウェアのリスクプロファイルにあまり依存しないソフトウェア特性の一つである。
活動	銀行時差特性確認	ソフトウェアが、インスタント指示書の申込に準じてインストールされ、機能していることを裏付ける信頼を確立する。	ハードウェア及びソフトウェアのバージョン構成すべてを認識する。
活動	運転時及び性能特性確認 (プロセッサ検証が行われる場合)	運転時特性確認 - 製造プロセス及び検証システムが所定の限度及び許容範囲内で正常に動作可能なことを裏付ける信頼を確立する。性能特性確認 - プロセッサの有効性及び再現性を確立する。	これらの活動は、プロセス検証に必要なものであり、エンタープライズ環境でソフトウェア開発を完了する機会をもたらして、ソフトウェアが正常に機能することを裏付ける信頼を確立する。
活動	最終受入試験	最終的な導入の直前にシステムの実験、通常「最終試験」と呼ばれる。	ソフトウェアがその開発プロセスの運用に適合し、正常に機能していることを裏付ける信頼を確立する。
活動	オペレータ検証試験	トレーニング受講者がトレーニングで示す特性を確認すること。	製品がユーザーが実際に使用する環境で要求されることが多い、オペレータ検証試験を減らす手段。

5 保守設備	
活動	留意
運用管理	<p>バックアップとリカバリ用のプロセスをモニタリング及びレポート作成の自動化にも、ソフトウェアが意図した通りに動作することを保証するための運用管理がある。一般的な方法として、以下の例が挙げられる。</p> <ul style="list-style-type: none"> セキュリティ - この方法は、データの消失、改竄、盗用、及びシステムの意図しない使用を予防するための管理策を利用する。 アクセス管理 - この方法は、システムへのアクセスを許可したり、システム内でアクセスを管理することで、ユーザーによるシステムの使用を管理する。 データベース管理 - データベースを管理し、所定のプロセスを利用して効率的な運用状態でデータベースの保守を行う。 アーカイブ化 - アーカイブ化の方法を利用して、システムの日常業務に必要とされないデータがデータベースの保守を行う。 不測事態対応計画 - コンピュータ化されたシステムの取替発生時も運用を継続することが目的である。 <p>回帰分析には、トレーサビリティ分析又はインパクト分析など、システムの状態を維持するための活動を決定する作業が含まれる。</p>
回帰分析	<p>この分析を適切に実施すれば、変更案の影響を大きく受けるエリアに検証努力を集中させ、ソフトウェアの変更されない部分での変更の形質を交付することを確認するための試験など、活動が効果的であると見なせることができる。</p>

付録 B
リスクマネジメント

ISO 14971 の概念を生産及び品質システムソフトウェアに適用する。

ISO 14971 の “Medical devices - Application of risk management to medical devices (医療機器 - リスクマネジメントの医療機器への応用)” は、生産又は品質システムではなく、医療機器のために作成された規格である。しかし、この規格の最高レベルに位置づけられたリスクマネジメントの概念及びプロセスは、生産・品質システムにも応用できる。

このレポートの主題は生産・品質システムソフトウェアでの検証及びリリースマネジメントだが、ソフトウェアが全体的なプロセスやシステムを構成するコンポーネントの一つであり、故障する可能性があるということも考慮せずに、ソフトウェアのリスクを徹底的に分析することはできない。医療機器規格の ISO 14971 は、患者又はその他の医療機器ユーザーへの危害のリスク低減に関するものである。生産又は品質システムの他のコンテキストにおける危害とは大きく異なる。この場合の危害とは、生産される機器への影響（通常、患者への直接的な危害ではない）、全体的な生産プロセスへの危害、品質記録の完全性への危害、検出遅延への危害、又は事業への危害を意味する。

ここで紹介するリスクマネジメントのプロセスは、ソフトウェアで駆動するシステムに固有なタイプの危害を種々に検討するものであり、それがこのレポートのテーマとなっている。そこで、14971 のリスクマネジメントプロセスを、これらの危害発生源のリスクの管理及び予防に応用する。このコンテキストにおける 14971 の参照は、この規格が生産・品質システムソフトウェアに直接適用するという意味ではない。しかし、リスク分析、リスク評価、及びリスクマネジメント (“危害” の語法に多少修正を加えている) の一般化されたプロセスは、生産・品質システムソフトウェアに適用できるほど一般的なものといえる。新しいプロセスを考案したり、同じプロセスを言い表す言語を変えたりするのではなく、我々は目的のために 14971 からリスクマネジメントプロセスを “借りる” ことにした。

リスクマネジメントプロセスのフローチャート

下記のソフトウェアリスクモデルのフローチャートは、以下の目的を適切に遂行するために必要なプロセス及びプロセス要素を示している。

- 規制された生産環境でのソフトウェアの使用がもたらす潜在的な影響を特定又は発見する。
- ソフトウェアの故障又は誤用がもたらす潜在的なリスクを評価する。

- ソフトウェアの故障に起因する危害の本質的な重大性を減らすための適切な予防策を通じてリスク低減を適用する。
- 適切なレベルの検証が適用されるようにする。

ソフトウェアの使用がもたらす潜在的な影響を特定又は発見するには、まず最初にソフトウェアの意図する使用を定義し、最初のリスク分析を行う必要がある。この分析の一環として、“もしシステムが故障したら、何が機器の安全性や有効性に影響を及ぼし、生産担当者への潜在的な危害や環境へのダメージを生み出し、生産プロセスや品質システム、又はその両方に悪影響を及ぼすのか”という疑問について考えなければならぬ。単純な低リスクのソフトウェアの場合（このタイプのソフトウェアを含む例については付録Cを参照）、リスクマネジメント活動を文書化するには、この評価だけでほぼ十分といえるが、高リスクを伴うシステムの開発、リストに記載したすべてのエリアの影響を及ぼす可能性があるため、分野横断的チームによる非常に綿密な評価が必要となる。

リスク予防策のアプリケーションには、ソフトウェアの設計変更、手順変更、ハードウェア冗長性、セキュリティコンロール、コードレビューなどの静的試験、負荷試験やパステストなどの動的試験、バグテスト、システム、モニタリングシステム、アウトプットのマニュアル検査、又は販売業者の検査などが含まれる。これらのリスク予防策は、すぐれたエンジニアリングの問題解決テクニックを応用したものである。予防策を評価・応用するこのプロセスは、システムの危害発生能力が容認可能なレベルにまで低減されたという価値が得られるまで継続される。このTIRでは、リスクを低減するこれらの方法又は理念をリスク予防ツールとして考えることを推奨する。これらのツールを文書化することは、リスク分析及び上記のリスク予防ツールを利用したリスク低減計画の背後にある思考プロセスの共有を促す良い方法の一つといえる。

リスク予防策の適用により新たな意図しないリスクが全体的なシステムに入り込む可能性を評価するためには、上記の質問プロセスを繰り返し実施しなければならない。リスク評価に基づき、検証努力に適切なレベルの厳密性を割り当てる。

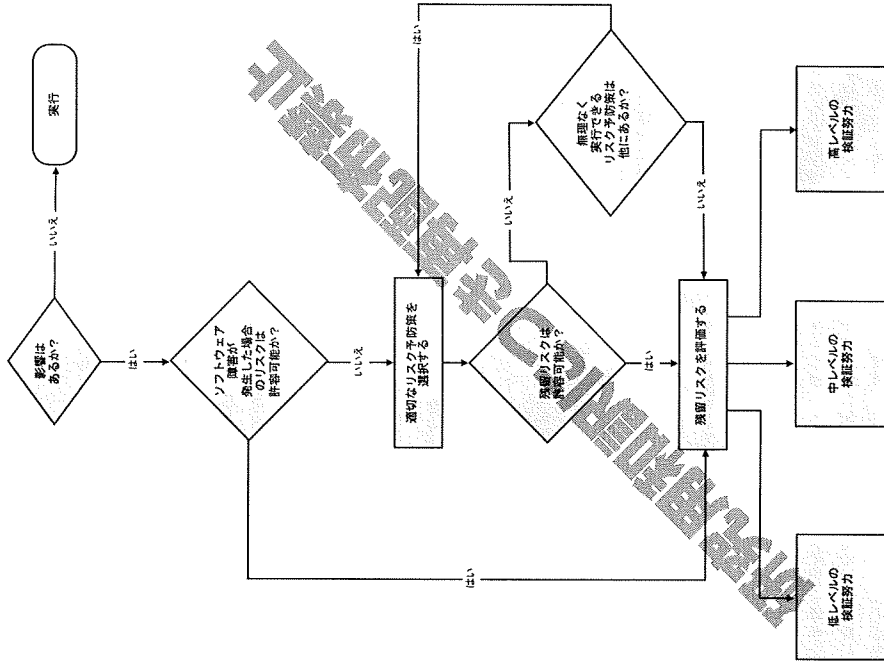


図 B1 — リスクマネジメントモデル (ISO 14971) に基づき翻案

リスクマネジメント用語の生産・品質システムへの応用

ISO 14971にあるようなリスクマネジメントの用語及び概念は、手を加えないまま、その大部分を生産・品質システムソフトウェアに適用できる。生産・品質システム（具体的にはそれらのシステム内のソフトウェア）に適用する場合、特殊な意味を持つ用語と概念もいくつかある。

リスク分析及びリスクマネジメントに関する14971などの文書によれば、リスクはハザード、原因及び間接要因の階層構造になっている。このレベルでリスクを取り扱うことは、検証をテーマとすることのTIRの適用範囲外であるが、ソフトウェア故障に伴うリスクのメカニズムとそれを予防する最善策を理解するためにシステムを解体する上で役に立つことは間違いない。

リスク (Risk)

リスクとは、14971の定義によれば、特定された危険が発生する確率と結果的に生じた危害の重大性を組み合わせたものである。生産・品質システムソフトウェアの危害に起因する危害の重大性は、医療機器そのものに起因する危害の重大性とは微妙に異なる。

危害(具体的にはソフトウェアの危害に起因する危険)が発生する確率というのは難解な概念だが、それは単に、ソフトウェアの発生率が予測困難であるという理由による。

まず最初に、自動化プロセスソフトウェアつまり、コンプライアンスをサポートするために使われるソフトウェア、又は機器の製造や検査プロセスの自動化に使われるソフトウェアを例に挙げ、ソフトウェアという用語を定義してみよう。

自動化プロセスソフトウェアの検証は、通常、患者又は医療機器ユーザーへの危害の直接的な原因にならないという点で、医療機器ソフトウェアと異なる。安全性に関わる(有害な)自動化プロセスソフトウェアの危害は、大抵、使用時に機器が故障した場合にのみ有害となる。自動化プロセスソフトウェアは、通常、患者又は機器ユーザーへ間接的な危害をもたらすだけである。

生産・品質システムの危害が間接的な危害を及ぼす例として、以下のものが挙げられる。

- 生産滅菌システムの危害が有害又は致命的な感染症を引き起こす。
- 最終試験システムの危害により潜在的な機器の欠陥を発見できない。
- 医療機器にトレーサビリティ機能をもたらすMRPシステムの危害により、機器の潜在的なユーザーに安全性に関するリコールを通知できない。

生産・品質システムの危害が直接的な危害を及ぼす例として、以下のものが挙げられる。

- 生産安全性システムの危害がオペレータに危害をもたらす。
- 滅菌システムの危害が原因で環境に有害物質を放出する。

リスクを予防するためのオプポジションとして、危害の重大性を低減すること、傷害発生率を減らすこと、又はその両方が考えられる。

重大性 (Severity)

生産・品質システムソフトウェアの危害に起因する危害の重大性が、患者若しくはソフトウェアで製造や品質を管理する医療機器のユーザーに直接的な危害を及ぼすことは滅多にない。この場合の危害は間接的なものである。最終的に患者又は機器ユーザーへの危害の原因となるのは、機器にもたらされる危害である。言うまでもなく、間接的な危害の方が重大性は低い。実際、生産・品質システム危害の方が重大性は高いと考えられる場合もあるが、その理由は単に、それらのシステムに基づいた1回の危害が多数の機器の危害につながる、危害が発見される前に、結果として多くの患者に影響を受けるからである。一つの機器が生じたソフトウェアの危害が、一人の患者に1度だけ危害をもたらすこともある。

生産・品質システムの危害が、結果的に直接的な危害と間接的な危害の両方をもたらすこともある。下記に掲載した危害は、相互排他的なものではなく、それぞれが患者及び又は医療機器ユーザーに間接的な危害を及ぼす可能性を持っている。その例をいくつか紹介する。

- 医療機器への悪影響
 - マシンツールが検定検査を生じない。
 - キャリブレーションシステムが薬剤送達装置を正確に校正できない。
 - 滅菌コントロールエラーが故障して無菌でないコンポーネントが発生する。
- 生産プロセスへの悪影響
 - 自動化プロセスの危害に伴ってマニュアルの問題回避策が講じられ、生産率が減速する。
 - ソフトウェア制御のプロセス障害により規格外部品の割合が増加する。
- 規則遵守への悪影響
 - 苦情処理システムが間違った故障統計データを出力し、現場報告された欠陥が未確認のまま放置される。
 - 機器サービス修理システムが故障し、それまで見つけられなかった欠陥を指摘できたかも知れない問題の動向を浮き彫りにすることができない。
 - インプラントに関するデータベースの完全性が損なわれる。
 - 製品の安全性チェックに関連する品質管理記録の消失。
 - コンプライアンスデータの消失。
 - 機器検証データの消失。

これを教学的に判定してくれる絶対確実な科学は存在しない。ソフトウェア検証及び設計・開発の優良実施の作業は、障害の確率を上昇させるソフトウェアの属性を減らし、障害の確率を低下させる属性を増やすことに重点を置かなければならない。

つまり、この文書のコネクストでは、障害が結果的に直接的又は間接的な障害をもたらす場合に限り、障害の蓋然性は興味深いものになる。ビジネスのリスク、規制のリスク、又はその両方について検討が行われていれば、それらのカタゴリーで障害を生み出す障害も興味深いものになる。

自動化プロセスソフトウェアの障害尤度を取り扱うアプローチの一つとして、ソフトウェアが障害を起こすのを当然とみなすことが挙げられる。自動化プロセスソフトウェアの障害で起因する障害は、医療機器を介して間接的な影響を及ぼすことが多いが、下流で障害を見つげたり、リスクを予防する機会は数多く存在する。それらの機会をリスク予防策に利用することもできるし、障害に起因する障害のポテンシャルを減らす目的で既に利用している例もある。

また、ソフトウェア障害の後又はそれと同時に他の種々のイベントが発生した場合、障害はソフトウェア障害で起因するものだけになる。因果連鎖におけるこれらのイベントの尤度は、ソフトウェアと障害が障害をもたらす尤度に影響を及ぼす。

リスク低減努力の優先順位を決定するには、患者、ユーザー又は環境への潜在的な危害の重大性とその危害の原因が発生する尤度を組み合わせて検討しなければならぬ。

リスク又は残留リスクの容認性

おそろくリスクマネジメントで最も困難な活動は、リスクの許容可能レベルを決定することである。これは、潜在的な危害の重大性に大きく依存する。各製造業者は、リスクの容認性を定義・文書化するための基準を設定し、それらの基準に適合した評価を可能にするようなソフトウェアマニフェストであらゆるリスクを特定する必要がある。一般的に、ある人が同僚や管理職、監査担当者に無理なく妥当性を証明できるレベルにまでリスクの許容可能レベルを下げることであれば、それは適切なレベルと考えられる。

容認性の閾値を提案するのはこの文書の守備範囲外だが、そのレベル設定プロセスについて、いくつかの案を紹介するのは構わないだろう。

- 具体的に。 “できる限り低く” とか、“他の製品と同じくらい安全” などといった許容基準は役に立たない。許容基準は、許容基準を満たしていることを客観的に判断できるように、試験用の仕様書と同様に文書化されなければならない。
- 早い段階で許容基準を特定する。危害の潜在的なリスクが特定されたら、早急に目標又は使用を決定する。リスク予防策を講じる前に、許容性に関する

- 製造された機器のソフトウェア構成を管理・報告することができない。
- トレーサビリティ機能をもたらす MRP システムの障害により、機器の潜在的なユーザーに機器の安全性に関するリコールを通知できない。

- 生産担当者又は環境への危害。
 - オペレーターの傷害又は有害物質の漏出。

生産・品質システムを自動化するソフトウェアに関連するリスクを分析する際、あらゆるカタゴリーの危害を考慮しなければならぬ。それぞれの危害の重大性は、具体的なアプリケーション、及びその危害に対する機器製造業者の許容力に依存する。製造業者が採点法を利用して危害の重大性をランク付けしたり、許容可能許容不可能の二者択一で判定を行うことも多い。危害そのものが特定されるまで、重大性を予測できない場合が多い。そのような場合、最も重大な危害をリスクの最上部、あまり重大でないものをリスクの最下部に配置した相対的なスケールを使って危害の重大性をランク付けすると役に立つこともある。ランク付けしたリストをチェッキングすれば、どのレベルが許容可能で、どれが不可能かを明確にすることもできる。

尤度 (Likelihood)

自動化プロセスソフトウェアの障害は起因する潜在的な危害発生尤度に影響を及ぼす可能性がある要因として、以下の例が挙げられる。

- 障害の結果を緩和する能力。
- 障害を改善又は障害に起因する危害を緩和する下流のリスク予防策の有無及び有効性。
- 二次的または同時に発生して危害を生じるイベントの数 (相乗的蓋然性)。
- 二次的なイベントの尤度。
- 危害をもたらす可能性のある二次的なイベントの平行パスの数 (相加的因果性)

障害の尤度は、障害の確率に関連するか、それと同じである。学術研究の多くは、ソフトウェア障害の確率を予測するための数量モデルや、残された欠陥数の数値化に重点を置いてきた。これらの推定法に関わるパラメータの数は多く、その大半は主観的な尺度に基づいている。

ソフトウェア検証のリスク評価に利用できる比較的単純な方法として、相対語でのみ尤度を考える方法が挙げられる。例えば、ほとんどの人は、複雑なソフトウェアの方が単純なソフトウェアよりも障害の発生率が高く、試験を経たソフトウェアの方が未試験のソフトウェアよりも障害の発生率が低いと考えるだろう。尤度又は確率がどの程度減少するかを数値化する試みがどれほど有意義なものかは、議論の余地がある。

目標を設定することが重要である。リスク予防策を講じた後、容認性の認識はより高レベルのリスクへと向かう場合が多い。許容基準を事前に文書化し、プロセスが逸脱しないようにすること。

- リスクの許容決定を裏付ける根拠を文書化する。これは、将来的に自動化プロセスの保守を行い、思考プロセスを規制当局の調査に伝達する上で有用である。

リスク予防策

リスク予防策とは、システム内で特定された危害に起因するリスクを低減する対策のことである。このレポートの主旨に関連があるのは、ソフトウェア障害に起因する危害のリスク予防策である。

リスク予防策の形式はさまざまだが、常に全体的な生産又は品質システムのコントラクトで考慮されなければならない。すべてのリスク予防策が同じようにリスク低減に効果的とは限らない。結果的に生じた危害の重大性、又は危害の発生率を低下させることで、リスクを低減できることを忘れてはならない。

ソフトウェア障害に対するリスク予防策は、ソフトウェア本体の外側で履行されることが多い（ウォッチドッグタイマー、スレーブプロセス、又はトランザクションロギング）。生産システムの場合、ソフトウェア障害に起因する生産上の欠陥リスクは、生産された製品の不良率の適切な検査を要求することで予防できる場合が多い。

下流の検証

組み込まれた生産プロセスソフトウェアは、アクセスが困難で、製造業者から詳細な情報を入力できない場合が多い。よくある例として、マシントールに組み込まれたソフトウェアが医療機器の製造に使われることがある。ソフトウェアをスタンドアロンの単位で検証する場合、このタイプのソフトウェアを意図する使用について検証するのは困難なこともある。

このような状況で特に効果的なリスク予防策は、ソフトウェアのアウトプット、又はそのソフトウェアが制御する機器のアウトプットを下流で検証する方法である。つまり、ソフトウェアによって自動化されたプロセスのアウトプットを監視して潜在的に有害な欠陥をチェックすれば、ソフトウェアが意図する使用に適合していることを直接判定できる。こうすれば、ライフサイクルコントロールの手法を採用して、ソフトウェアが意図する使用に適合していることを証明する代わりとなる。この手法は、パーツ単位、又は統計的に決定されたパーツのサンプリングごとにチェック可能で、ごく少数の重要な操作を自動化しているプロセスにのみ有効である。検証技師は、下流

での検証を代用した根拠、及び継続的な検証ではなく、サンプリングによる検証を選択したことを正当化するために利用した前提について詳しく説明し、それらの前提を検証しなければならぬ。

下流での検証は、他のリスク予防策と同様に文書化しなければならぬ。後のコスト削減措置で排除されることがないよう、検証プロセスがリスク予防策の一つであることを文書化することが特に重要である。また、規則によって検証の“客観的な証拠の用意”が求められており、その確認が検証の大部分の代わりになることから、下流での検証の結果を文書化する必要がある。製品の進化に伴い、ソフトウェアはより自動化されるプロセスの意図する使用も進化する。その一例として、当初は医療機器のコントローラで一つの重要なオペレーションを実行していたマシントールについて考えてみよう。後に、医療機器の設計がわずかに変更され、ソフトウェアで動作するそのマシントールに二つの重要なオペレーションが要求されるようになった。このマシントールの意図する使用が変更された結果（安全上重要なオペレーションが一つから二つに増加）、下流での検証も両方のオペレーションをチェックするように変更されなければならない。

下流での検証プロセスを確認する

下流での検証は、マニュアル又はその他の人的なオペレーションによって遂行される。その例として、エッジの仕分けや機械的整合性の目視検査、又は機械的公差や電気的導通のマニュアル測定などが並行される試験のタイプに関係なく、もしそれがソフトウェアによって自動化されたプロセスの下流検証で、その自動化プロセスのためのリスク予防策として利用されているのなら、検証試験を文書化しなければならぬ。試験官のための試験手順を明記し、試験項目ごとに結果の許容範囲を明確に定義する。試験官もまた、自動化プロセスのアウトプットをテストするための手順を実行したことを証明する文書を提出しなければならぬ。

リスク予防策としてのソフトウェア検証

ソフトウェア検証は、ソフトウェア障害の尤度を低減させることから、リスク予防策の一つといえる。残念ながら、その尤度がどの程度下がるのかは、今のところ判明していない。従って、ソフトウェア検証はリスク予防の最後の手段と考えるべきである。なぜなら、ソフトウェアコンポーネント以外のリスク予防策は、重大性のみならず、確率さえも低減すると考えられ、それによって危害の尤度を大幅に低減できるからである。

より付加価値の高い検証活動を利用して開発と試験が行われたソフトウェアは、ほとんど検証活動が行われずに開発と試験が行われたソフトウェアよりも、故障する確率

が少ない。もしリスクマネジメントがソフトウェア検証活動に大きく依存するのであれば、リスク（重大性に重点を置く）が高いと認識してもらえらるようにより深く詳細な客観的証拠を用意することがますます重要になっていくといえる。客観的証拠は、ソフトウェアの開発と試験が優良実施規則に基づいて行われたことを明記した文書で構成される。このアプローチは、ソフトウェア障害に起因する危険の重大性又は尤度をコントロールするプロセス又はシステムに計画したリスク予防策を採用する方法ほど望ましいものではない。

リスクモデルの例

下記のリスクモデルは、14971 のリスクモデル(図 B1) で使用したものと同一ように、アンケートの結果に基づいてソフトウェアに起因する危険の重大性を高レベル、中レベル及び低レベルに分類したものである。

これはリスクモデルの一例に過ぎない。プロセスやソフトウェアのリスクを、高・中・低のレベルに分類する方法は他にもたくさんある。これはあくまでも一つのモデルの一例である。

リスク評価

	リスク評価アンケート	Yes または No で回答すること Yes の場合はリスク番号を記入すること (例: リスク#1, リスク#2, ... リスク#n)
1.1 製品の安全性 (危害)	ソフトウェアが故障した際に懸念される製品安全性への潜在的なリスクは存在するか? <ul style="list-style-type: none"> 患者への危害 オペレーターへの危害 傍観者への危害 サービス担当者への危害 環境への危害 	
1.2 製品の安全性 (危害)	ソフトウェアのユーザーがミスを犯した際に懸念される製品安全性への潜在的なリスクは存在するか? <ul style="list-style-type: none"> 患者への危害 オペレーターへの危害 傍観者への危害 サービス担当者への危害 環境への危害 	
2.1 製品クオリティ	ソフトウェアが故障した際に懸念される製品クオリティへの潜在的なリスク (安全性のリスクを除く) は存在するか?	
2.2 製品クオリティ	ソフトウェアのユーザーがミスを犯した際に懸念される製品クオリティへの潜在的なリスク (安全性のリスクを除く) は存在するか?	
3.1 記録の完全性	記録を保管するシステムに記録の完全性への潜在的なリスクは存在するか? <ul style="list-style-type: none"> 記録消失 記録損傷 	
4.1 FDA/ISO 規格の 遵守証明	規格遵守を証明する能力に関する潜在的なリスクは存在するか? <ul style="list-style-type: none"> 記録消失 記録損傷 規制プロセス要件 (マネジメントコントロール、CAPA、サービス及びサポートなど) に対する自動化プロセスの不適合 	