

感染症の予防は、「手洗い」、「清潔」、「栄養をとること」など、生活の中で意識せず行われていることが効果的です。子どもが、日常生活を規則正しく過ごし、その中で感染症予防についても習慣化できるように、ゲームを利用した教材をつくりました。家族や友だちとカードゲームで遊ぶことによって、基本的な生活習慣や感染症の予防に効果のある行動について学習できるようになっています。

カルテットのあそびかた

カルテット (quartett、ドイツ語) とは、もとはイタリア語からきた言葉で、4つ組、4つ揃いを意味します。ゲームのカルテットは、ドイツではよく遊ばれているトランプゲームの一種で、4枚の絵札を集めて遊びます。

- 人数は3～5人くらいが適当です。多くなってもゲームはできますが、難しくなります。
- カードは32枚で、8つのグループ(マーク)に分かれています。カードは、マークと色または言葉で区別できるようになっています。裏面のカード一覧を参照してください。
- 全部のカードをよく切って、全員に1枚ずつ裏向きにして全てのカードを配ります。
- じゃんけんで最初のプレイヤーを決め、その人から順に時計回りで進みます。
- プレイヤーは、メンバーの誰かを指名して、カードリストを参考に、自分の必要なカード(例えば「ぼうしの赤」、「ぼうしのハンカチ」)を持っているかどうかたずねます。
- 聞かれた人は、そのカードを持っていたら渡さなければなりません。このときに「うそ」はつけません。
- カードをもらえた場合は、その人が続けてプレイできます。はずれた場合は次の人に交代します。
- 同じマーク(例えば「ぼうし」)の4枚組ができたなら「カルテット」と言って自分の前に並べてください。
- 全員の手持ちのカードがなくなった時に、もっとも多くの4枚組を自分の前に並べている人が勝ちです。

(ルールの補足)

- 手持ちのカードがなくなってもゲームに参加し続けることができます。また逆に、手持ちのカードがなくなったら、そのプレイヤーは続けて参加できないようにするルールにもできます。

- 遊び方ムービー : [HYPERLINK "http://www.youtube.com/watch?v=1-eWwmGz6WE"](http://www.youtube.com/watch?v=1-eWwmGz6WE)

(「食の安全豆知識」カルテットゲーム)

ゲームのあとで

カードをマーク別にカードの絵柄の線がつながるように並べてみましょう。カードの解説(下段)にはどのようなことが書いてありますか。そのカードを取った人が、読み上げてみてください。そして、自分の毎日を振り返ってみてください。また、カードをぬり絵にして遊んでも楽しいでしょう。

カルテットいろいろ

日本語のカルテットでは、「パンデミックフル」(インフルエンザと新型インフルエンザ)、「WHAT IS AIDS?」、「食の安全豆知識」、「むし歯予防カルテット」などがあります。

カードリスト



あさおきて

たいよう

● おはよう ● かお

● あさごはん ● ようふく



フォーク

ごはんを食べる

● て ● いただきます

● かむ ● ごちそうさま



ぼうし

おでかけする

● うわぎ ● ぼうし

● ハンカチ ● ティッシュ



おうち

かえってきたら

● ただいま! ● くつ

● せっけん ● うがい



いぬ

どうぶつのお世話

● リード ● えさ

● キス ● なでなで



つき

よる

● おふる ● きがえ

● はみがき ● トイレ



びょういん

びょうきになったら

● せき ● ねつ

● おなか ● ぶつぶつ

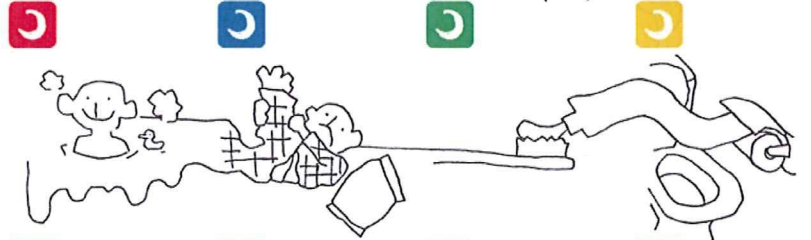
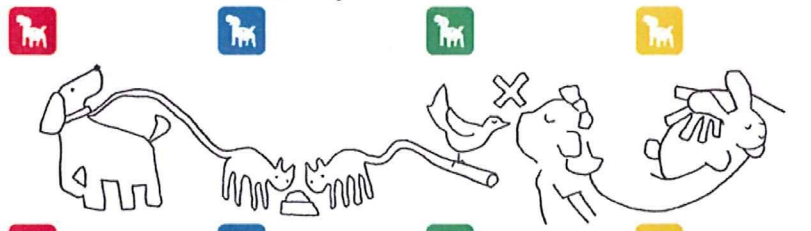
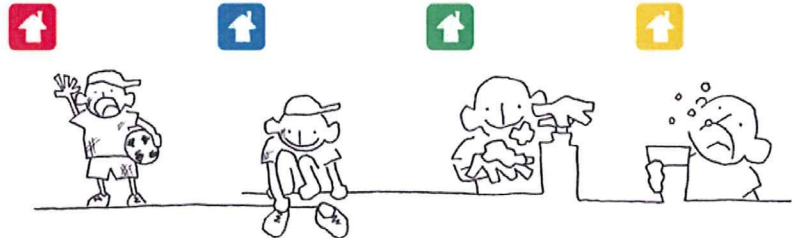
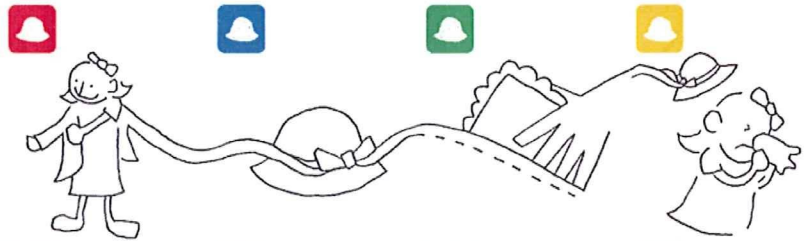
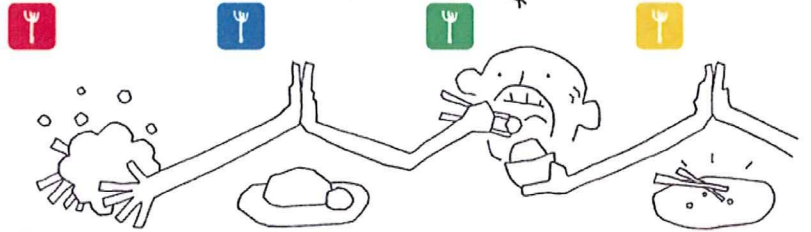


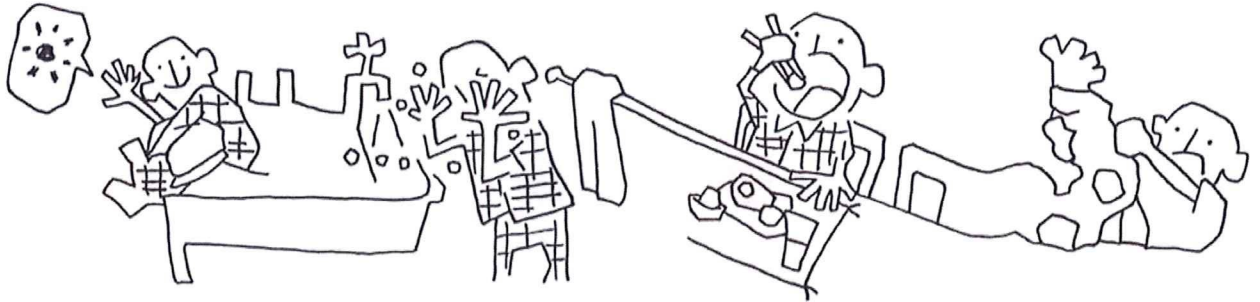
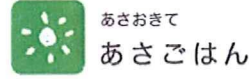
ニコニコ

びょうきをなおす

● マスク ● あんせい

● くすり ● ちゅうしゃ



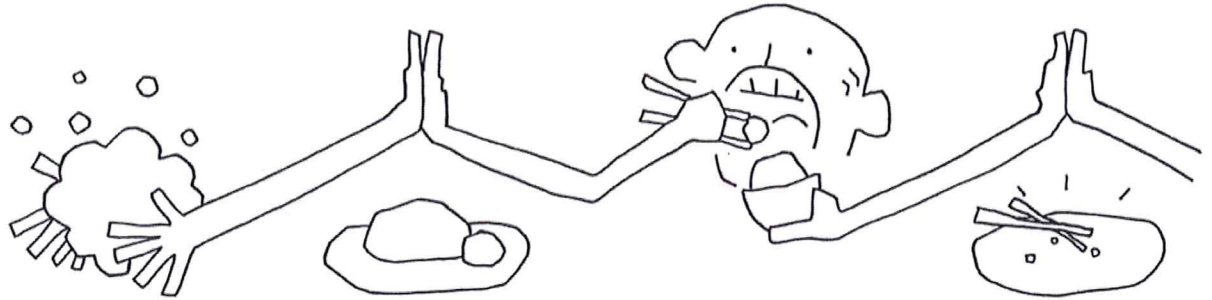
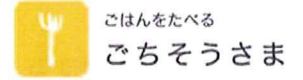
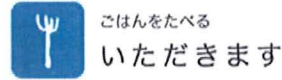


おはようございますとあいさつします

かおをあらいます

あさごはんをたべます

きがえます

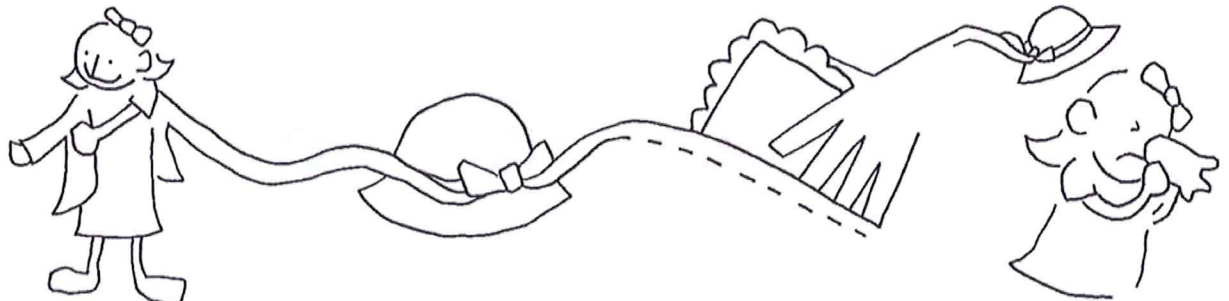
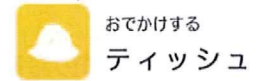
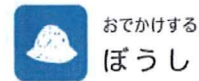


せっけんでてをあらいます

たべるときにあいさつします

たべるときはよくかみます

たべおわったときにあいさつします

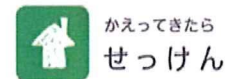
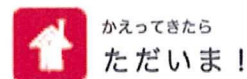


さむさからからだをまもります

ひざしからからだをまもります

てをあらったあとにふきます

はなをかむときにつかいます



ただいまとあいさつします

くつをならべます

せっけんでてをあらいます

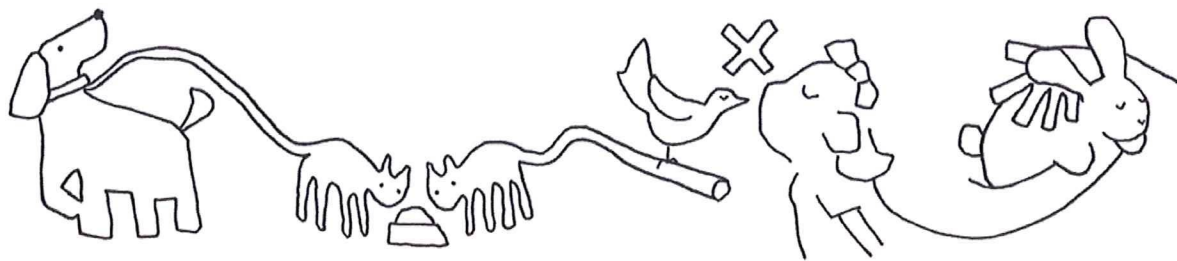
うがいをします

どうぶつのおせわ
リード

どうぶつのおせわ
えさ

どうぶつのおせわ
キス

どうぶつのおせわ
なでなで



はなしがいはいけません

えさはおさからあげます

キスしてはいけません

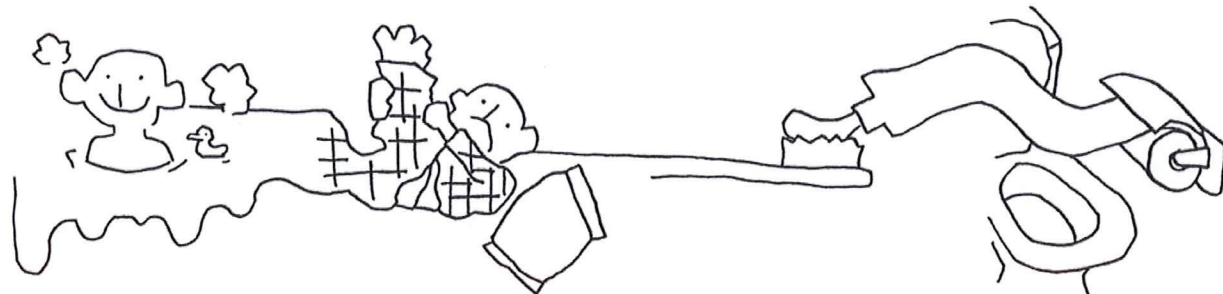
さわったらせっけんでてをあらいます

よる
おふろ

よる
きがえ

よる
はみがき

よる
トイレ



からだをせいけつにします

きがえてねます

はをみがきます

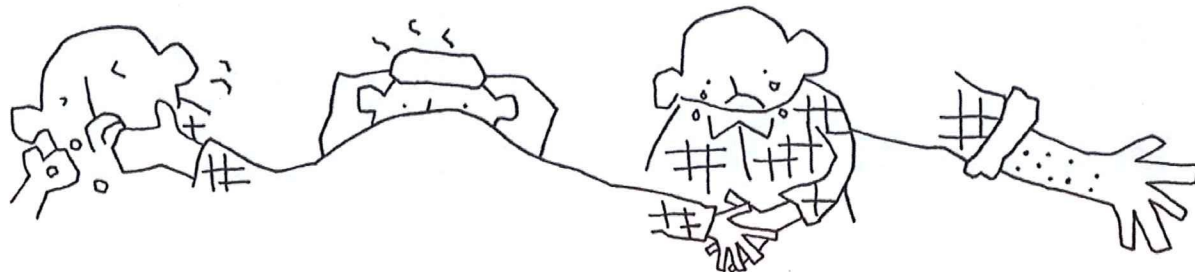
トイレをすませ、てをあらいます

びょうきになったら
せき

びょうきになったら
ねつ

びょうきになったら
おなか

びょうきになったら
ぶつぶつ



せきがでることがあります

ねつがでることがあります

おなかがいなくなって、けりすることがあります

からだにぶつぶつがでることがあります

びょうきをなおす
マスク

びょうきをなおす
あんせい

びょうきをなおす
くすり

びょうきをなおす
ちゅうしゃ

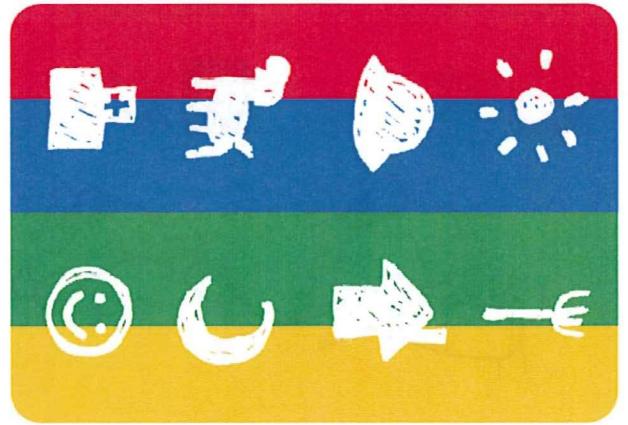
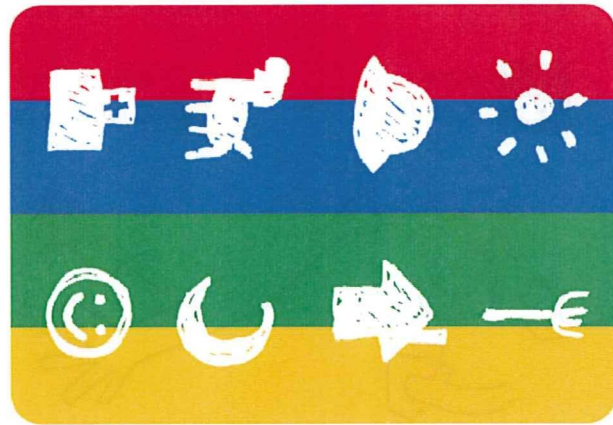
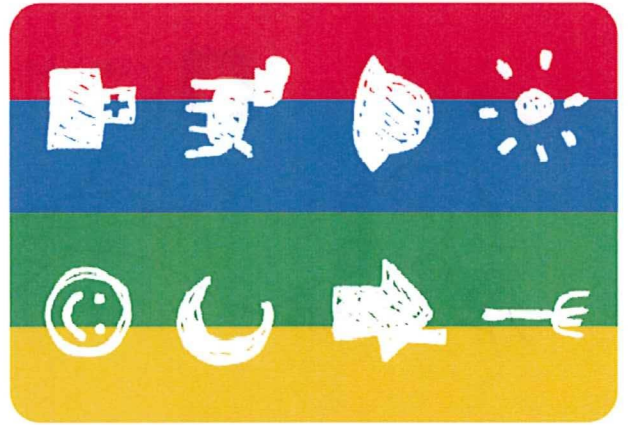
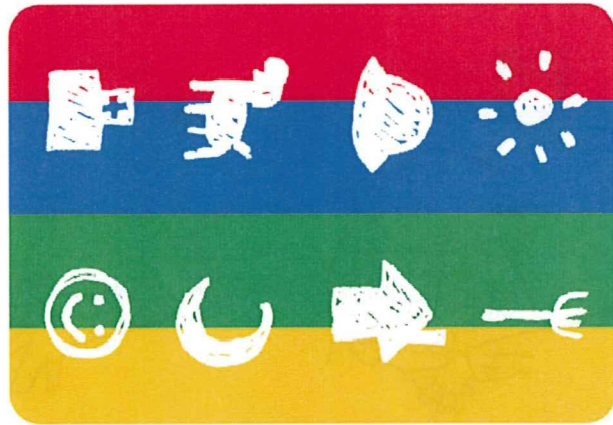
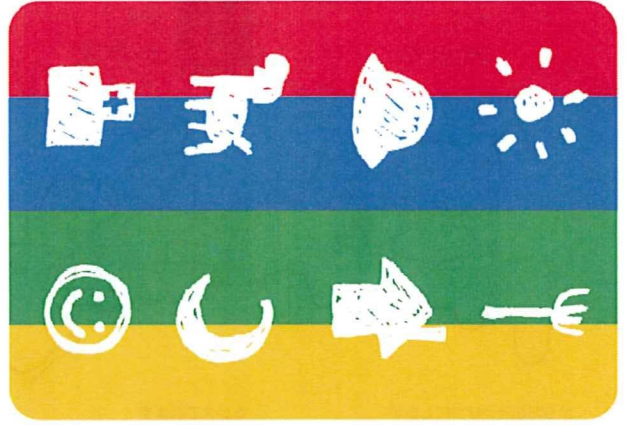
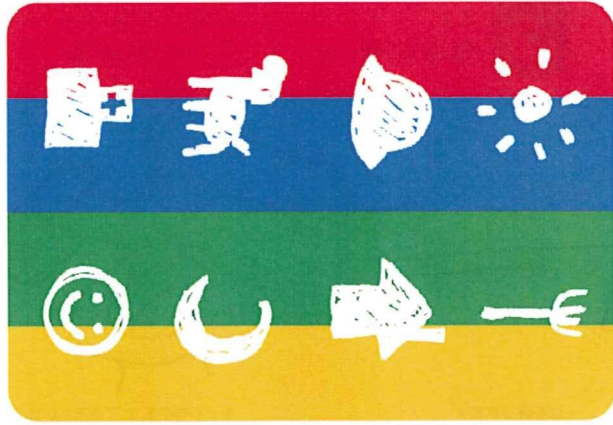
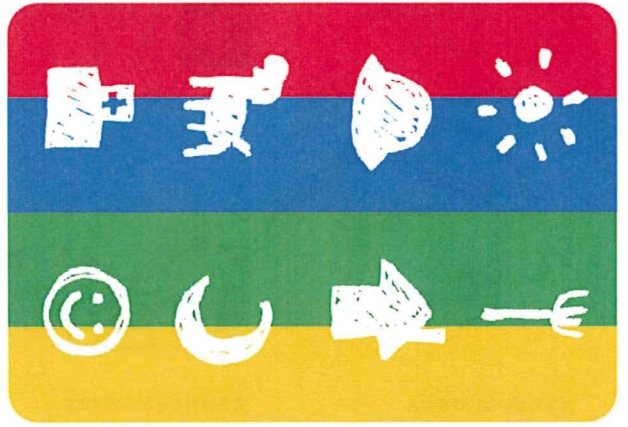
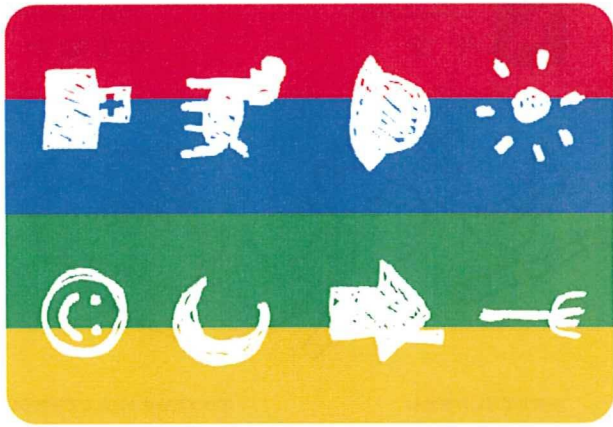


せきがでたらマスクをつけます

あんせいにしておきます

きめられたじかんにきめられたりょうのおくすりをのみます

ちゅうしゃでなおすこともありますよぼうのためのちゅうしゃもあります



わんわんカルテット

犬を飼うときのマナー、法律で決まっていること、犬の病気、そして犬から人へと感染する病気について学ぶために、カードゲームを利用した教材をつくりました(対象年齢5才以上)。家族や友だちなどと遊びながら、基本的な情報が得られます。また、社会で活躍する犬(ほじょ犬)について理解が広まるよう、紹介しています。パンフレットでは、遊び方とカードの内容をより詳しく解説しています。

🐾 おうちにやってきた

犬を飼う前には、家族全員で、よく話し合しましょう。どのくらいまで大きくなるのか、どんな世話をすればよいのか、どんな病気があるのかなどよく調べてみましょう。本を読んだり、同じ犬を飼っている人に話を聞いてみたり、実際に世話のお手伝いをさせてもらうことも良いでしょう。犬の平均寿命は約15年です。亡くなるまで毎日世話をし、一緒に暮らすことになります。

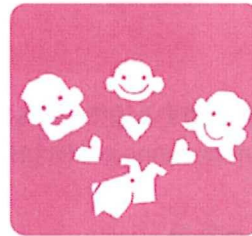
1. なまえ



2. ずっといっしょ



3. おせわ



4. さんぽ



参考 「ほんとうに飼えるかな? (子ども向け)」 (環境省)

URL : http://www.env.go.jp/nature/dobutsu/aigo/2_data/pamph/1911b.html

「飼い主の方やこれからペットを飼う方へ」 (環境省)

URL : <http://www.env.go.jp/nature/dobutsu/aigo/pickup/owner.html>

🐾 おやくそく

日本では、犬や人が狂犬病(赤のカード参照)にならないように、法律(狂犬病予防法)によって、①生後3か月以上の犬は居住地の市区町村役場へ登録すること、②犬は毎年1回狂犬病予防注射をすること、③犬には登録済みと予防注射済みの証明の鑑札と注射済票をつけておくことが義務づけられています(鑑札や注射済票をつけていると迷子になったときに保健所で保護されても飼い主に連絡がつき、早く見つけることができます)。これらを守らなかった場合には、罰金の対象となります。

日本国内の予防接種率が75%以下になると、国外から狂犬病が入ってきた時に、国内の犬などに感染が広がるおそれがあります。平成19年では、登録されている犬の予防接種率は75.6%(厚生労働省)、飼育頭数から推定した予防接種率では41%(日本獣医師会)と報告されています。

1. 30日



2. なふだ



3. ちゅうしゃ



4. しるし



しつけ・けんこう

犬を飼うことは、その命を預かることです。犬が快適・健康に暮らせるようにするとともに、社会や近隣に迷惑をかけないようにする責任があります。犬と人が共に生きていける社会の実現には、飼い主のモラルとマナーが必要です。環境省は動物の愛護及び管理に関する法律を定めています。

1. おいで



2. おすわり



3. まて



4. トイレ



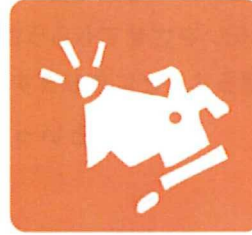
1. しょくよく



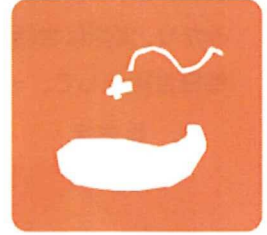
2. けなみ



3. はな



4. ふん



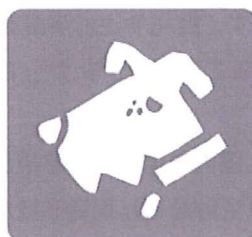
参考 「動物の愛護及び管理に関する法律のあらまし」

URL : http://www.env.go.jp/nature/dobutsu/aigo/2_data/pamph/1903.html

いぬがびょうきになったら

犬が感染しやすい病気は、犬回虫症、パルボウイルス感染症、ジステンパー、フィラリア症などがあります。犬回虫症は、子犬が感染していることが多く、検便し、もし感染していたらお薬を飲ませて治療します。パルボウイルス感染症も子犬が感染しやすく、重症になると亡くなることもあります。犬の病気予防のため、一般的に5種（ジステンパー、パルボウイルス感染症、伝染性肝炎、伝染性咽頭気管支炎、犬パラインフルエンザ）混合ワクチンを接種します。フィラリア症は、蚊に刺されて感染するため、夏の間予防薬を飲ませます。

1. めやに



2. せき



3. げり



4. おなか



きをつけよう

犬とその環境を清潔に保つことは病気の予防につながります。シャンプーやブラッシングで清潔にする、ノミなどを駆除（くじょ）する、小屋やケージを掃除し敷物を洗って細菌が繁殖しないようにします。

また、犬には病気をおこさなくても、人に病気をおこす病原体（細菌やウイルス）を体内にもっていることがあるので、どんなにかわいくても、口移しでえさを与えてはいけません。犬の口の中には色々な病原体がいます。また、知らない間にだ液などにふれていることがあるので、さわった後は必ず手を洗いましょう。

1. ブラッシング



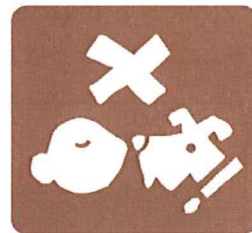
2. そうじ



3. てあらい



4. キスしない



🦷 きょうけんびょう

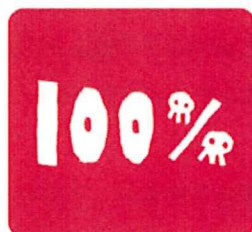
犬も人も症状がでたら100%亡くなる病気として狂犬病があります。人は、狂犬病に感染している犬やネコ、アライグマ、キツネ、スカンク、コウモリなどのほ乳類にかまれて感染します。かまれた後、1か月以上たってから、発熱、頭痛などが始まり、幻覚、水(液体)を飲むとけいれんを起こすなどの症状がでます。そして、よだれを流し、呼吸ができなくなって亡くなります。1957年以降国内感染による患者は発生していませんが、2006年に海外で犬にかまれ、帰国後狂犬病の症状がでて亡くなった2人の例が報告されています。アジア、アメリカ、ヨーロッパなど、世界で年間3~5万人が亡くなっています。

飼い主は、年に1回4月から6月までの狂犬病予防注射期間に、狂犬病予防注射を受けさせなければなりません。

1. ほにゆうるい



2. 100%



3. ちりょう



4. 5まんにん



参考 「動物由来感染症を知っていますか」(厚生労働省検疫所)

URL : <http://www.forth.go.jp/mhlw/animal/>

「海外旅行者のための感染症情報：狂犬病」(厚生労働省検疫所)

URL : http://www.forth.go.jp/tourist/kansen/20_rabies.html

🦷 まちでかつやく

まちで活躍する犬の仲間目や耳やからだの不自由な人のお手伝いをする補助犬(盲導犬、介助犬、聴導犬)がいます。公共施設や交通機関、飲食店、スーパーなどのいろいろな場所に同伴し、からだの不自由な人の自立と社会参加を助けています。お店や施設の入口にシールが貼ってあります。補助犬と一緒に暮らせる社会をつくらせていきましょう。

1. ほじょけん



2. もうどうけん



3. かいじょけん



4. ちょうどうけん



参考 「ほじょ犬」(厚生労働省)

URL : <http://www.mhlw.go.jp/topics/bukyoku/syakai/hojyoken/index.html>

🎵 カルテットの遊び方

「カルテット (quartett, ドイツ語)」とは、もとはイタリア語からきた言葉で、4つ組、4つ揃いを意味します。ゲームのカルテットは、ドイツではよく遊ばれているトランプゲームの一種で、4枚の絵札を集めて遊びます。



- ・ 人数は3～5人くらいが適当です。多くなってもゲームはできますが、難しくなります。
- ・ カードは32枚で、ピンク、ミドリ、ミズイロ、オレンジ、ハイイロ、アカ、チャイロ、アオの8つの色にわかれています。
- ・ 各色1から4までのいずれかの数字がカードにふってあります。
- ・ 全部のカードをよくきって、全員に1枚ずつ裏向きにして全てのカードを配ります。
- ・ じゃんけんで最初のプレーヤーを決め、その人から順に時計回りで進みます。
- ・ プレーヤーは、メンバーの誰かを指名して、自分の必要なカード(例えば「ミドリの1」)を持っているかどうかたずねます。
- ・ 聞かれた人は、そのカードを持っていたら渡さなければなりません。このときに「うそ」はつけません。
- ・ カードをもらえた場合は、その人が続けてプレイできます。はずれた場合は次の人に交代します。
- ・ 同じ色(例えば「ミドリ」)の1から4までがそろったら「カルテット」と言って自分の前に並べてください。
- ・ 全員の手持ちのカードがなくなった時に、もっとも多くの4枚組を自分の前に並べている人が勝ちです。

(ルールの補足)

- ・ 慣れてきたら、ほしいカードを「ミドリの30日」「おやくそくの30日」などとパンフレットを参考にたずねると言葉を覚えることができます。
- ・ 手持ちのカードがなくなってもゲームに参加し続けることができます。また逆に、手持ちのカードがなくなったら、そのプレーヤーは続けて参加できないようにするルールにもできます。

● 遊び方ムービー

URL : <http://www.youtube.com/watch?v=1-eWwmGz6WE> (「食の安全豆知識」カルテットゲーム)

🎵 ゲームのあとで

カードを色別に数字の順番に並べてみましょう。各カードには言葉とその言葉についての解説が書いてあります。そのカードを取った人や保護者などがカードを参加者にみせながら、読み聞かせてください。

🎵 カルテットいろいろ

感染症予防について生活のなかで身につけることを目的とした「せいかつカルテット」、インフルエンザと新型インフルエンザをテーマとした「パンデミックフル」、エイズ予防を目的とした「WHAT IS AIDS?」、食の安全をテーマとした「食の安全豆知識」、むし歯予防を目的とした「むし歯予防カルテット」などがあります。

わんわんカルテット

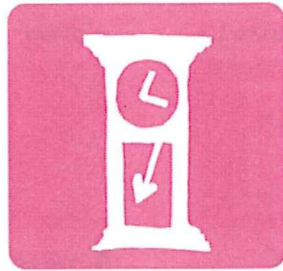
ピンク おうちに やってきた	1 ポチ 	2 ずっといっしょ 	3 おせわ 	4 さんぽ
みどり おやくそく	1 30日 	2 なふだ 	3 ちゅうしゃ 	4 しるし
みずいろ しつけ	1 おいで 	2 おすわり 	3 まて 	4 トイレ
オレンジ けんこう	1 しょくよく 	2 けなみ 	3 はな 	4 ふん
あか きょうけん びょう	1 ほにゆるい 	2 100% 	3 ちりよう 	4 5まんにん
ちゃいろ きをつけよう	1 ブラッシング 	2 そろじ 	3 てあらい 	4 キス
はいいろ びょうき	1 めやに 	2 せき 	3 げり 	4 おなか
あお まちで かつやく	1 ほじょけん 	2 もうどうけん 	3 かいじょけん 	4 ちょうどうけん

1 おうちにやってきた
ポチ



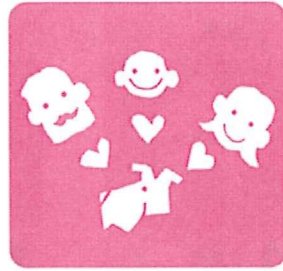
なまえをつけます

2 おうちにやってきた
ずっといっしょ



いぬは15ねんくらいながいきします
としをとってなくなるまで、いっしょにくらし
ます

3 おうちにやってきた
おせわ



わたしたちがまいにちおせわをします

4 おうちにやってきた
さんぽ



こころとからだのけんこうにひつようです

1 おやくそく
30日



いぬをかってから30日いないに、やくしょ
(市区町村)へとどけをしなければなりません

2 おやくそく
なふだ



とどけをしたたら、かんざつ(鑑札)というな
ふだをつけなければなりません

3 おやくそく
ちゅうしゃ



いぬはまいとし1かい、ちゅうしゃをうけなけ
ればなりません(狂犬病予防注射)

4 おやくそく
しるし



ちゅうしゃをしたたら、そのしるしにちゅうしゃ
ずみひょう(注射済票)をつけなければなりません

1 しつけ
おいで



よんだらくるようにします

2 しつけ
おすわり



アイコンタクト(犬の目を見る)とおやつを
つけて「おすわり」をおしえます

3 しつけ
まで



アイコンタクト(犬の目を見る)とおやつを
つけて「まで」をおしえます

4 しつけ
トイレ



きまったところで、トイレできるようにしつけ
ます

1 けんこう
しょくよく



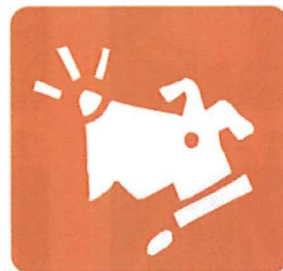
ごはんをたべのこしてないか、たべすぎてない
かきをつけます

2 けんこう
けなみ



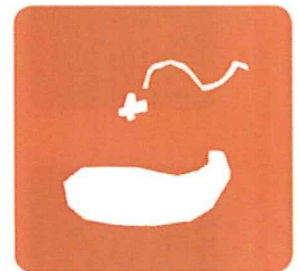
けなみにつやがあるかどうかで、びょうきか
どうかわかります

3 けんこう
はな



わつがあるかどうか、はな(鼻)でわかります

4 けんこう
ふん



ふん(糞)で、びょうきかどうかわかります

1 いぬがびょうきになったら
めやに



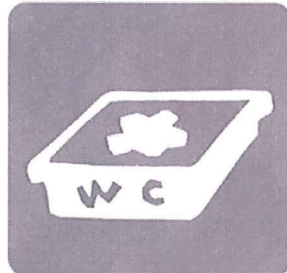
こいぬがかかることがおおく、めやに、はなみず、ねつなどがでます(ジステンパー)よぼうちゅうしゃ(予防注射)があります

2 いぬがびょうきになったら
せき



しんぞうのなかにむしがたまって、せきがでたり、おなかにみずがたまったりします(フィラリアしょう) おくすりでよぼうできます

3 いぬがびょうきになったら
げり



はげしいおうと(嘔吐)やげり(下痢)で、なくなるがあります(パルボウイルスかんせんしょう) よぼうちゅうしゃがあります

4 いぬがびょうきになったら
おなか



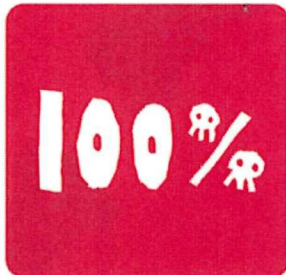
おなかのなかにむしがいると、おうと(嘔吐)やげり(下痢)、おなかがふくれたりします(かいちゅうしょう)

1 きょうけんびょう
ほに ゆうい



きょうけんびょう(狂犬病)は、いぬだけでなくねこやこもりなどのほにゆうい(哺乳類)のびょうきです

2 きょうけんびょう
100%



どうぶつもひと、きょうけんびょう(狂犬病)にかかったら、ほとんど100%なくなってしまいます

3 きょうけんびょう
ちりょう



きょうけんびょう(狂犬病)かもしれないいぬなどにかまれたら、すぐにワクチン(ちゅうしゃ)を6かいうちます

4 きょうけんびょう
5まんにん



まいとし、アジアやアフリカをちゅうしんに、5まんにんいじょうがなくなっているといわれています

1 きをつけよう
ブラッシング



からだをあらったり、ブラシをかけたたりして、いぬをきれいにします

2 きをつけよう
そうじ



いぬのおうちやねどこもきれいにします

3 きをつけよう
てあらい



せっけんてて(手)をあらって、びょうきがうつらないようにします

4 きをつけよう
キスしない



いぬとキスをするとびょうきがうつることがあります

1 まちでかつやく
ほじょけん



もうどうけん、かいじょけん、ちようどうけんのことを、ほじょけんといいます

2 まちでかつやく
もうどうけん



め(目)のふじゆうなひとをゆうどうします

3 まちでかつやく
かいじょけん



からだのふじゆうなひとのあし(手足)となってはたらきます

4 まちでかつやく
ちようどうけん



みみ(耳)がふじゆうなひとにおと(音)をします





1 ゲームの目的

あなたは、ひつじたちを管理するシーブドックの1匹。所属する施設で、ひつじに感染する病気（トロトロウイルス感染症）が発生しました。これに対応するためには、皆で力を合わせて対応していくしかありません。病気を駆逐したらあなたたちの勝利です。逆にすべてのひつじが感染してしまったら、あなた達の負けになります。いろんなイベントが発生しますが、その際に適切な対応（「アドバイスカード」で示されます）を多くの人が行えば、新たな病気のひつじは、ほとんど発生しません。でも、適切な対応ができなければ、病気のひつじが増えてしまいます。適切な対応をとった場合には、貢献度チップがもらえます。病気のひつじがいなくなった場合には、この貢献度チップでプレイヤー間の勝ち負けを決定します。

2 ゲームの前に・・・

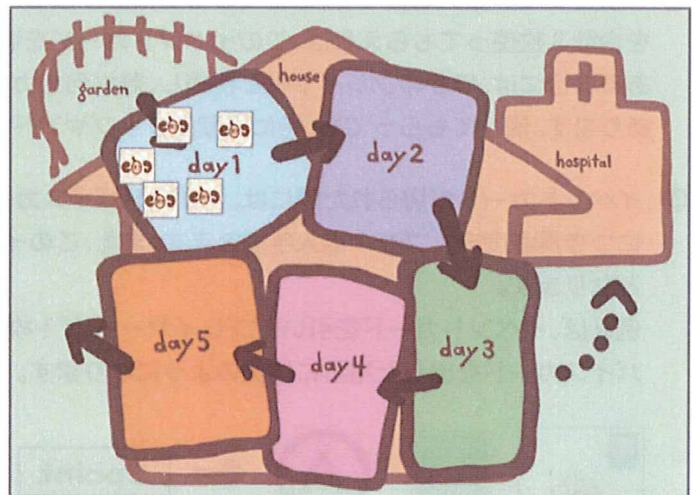
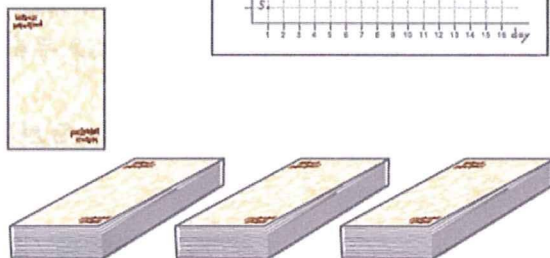
・ 必要なモノ

- ① アドバイスカード（〇〇枚） ② イベントカード（〇〇枚） ③ 感染経過表（病院スペース付き）
- ④ 感染ひつじ数表 ⑤ ひつじの駒（50駒） ⑥ 貢献度チップ（5点と1点を示す2種類。）
- ⑦ サイコロ

・ 遊ぶ人数

5人程度

・ ゲームの準備



- ① 感染経過表と感染ひつじ数表を拡げます。
- ② イベントカードとアドバイスカードを良く混ぜ、3つの山札にします。貢献度チップも山にしておきます。
- ③ 5つひつじの駒を取り、感染経過表の1日目に乗せます。
- ④ サイコロを降り、順序を決めます。大きな数字が出たプレイヤーが1番目です。このプレイヤーから時計回りに行います。このプレイヤーが一日の基準となりますので、このプレイヤーのことを「基準プレイヤー」と言います。基準プレイヤーの前に感染ひつじ数表を置きます。めいぐるみなどを置くと分かりやすくなります。

3 あそびかた

・ゲームの手順

- ① プレイヤーは、山札から1枚引きます。これがアドバイスカードだった場合には、それをそのまま入手します。イベントカードが出てくるまで何度でも引くことができます。もちろん、引かないこともできます。
- ② プレイヤーが引いたカードが病気のひつじを発生させるイベントカード（水色）だった場合には、それに対応する同種のアドバイスカードを3枚使う（捨てる）ことで、病気の広がりを防止できます。



このカードの場合・・・

「適切な施設の消毒」カードを3枚使えば、
病気の広がりはありません。



- ③ まずは、そのプレイヤーが、イベントカードに対応するアドバイスカードを3枚使う（捨てる）と、このイベントカードを切ることができます。この場合には、貢献度チップを5点分入手することができます。



イベントカードを引いたプレイヤーが
3枚出すと・・・



5point

- ④ 3枚持っていない場合でも、あわてることはありません。他のプレイヤーに確認し、対応するアドバイスカードを合計3枚使ってもらえれば、このイベントカードを切ることができます。4枚、5枚とアドバイスカードがある場合には、ほかのプレイヤーと相談し、誰に何枚カードを使ってもらう（捨ててもらう）のか決める必要があります。使ってもらっても、特に貢献度チップやアドバイスカードのやり取りは生じません。
- ⑤ イベントカードが切られた際には、まずアドバイスカードを出したプレイヤーが出したアドバイスカード1枚につき貢献度チップを1点入手できます。また、このイベントカードを引いたプレイヤーも1点入手することとなります。

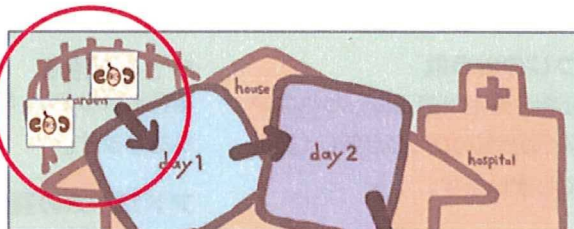
例えば、イベントカードを引いたプレイヤー A が1枚アドバイスカードを出し、他のプレイヤー B が2枚アドバイスカードを出した場合には次のようになります。



- ⑥ イベントカードを引いたプレイヤーは、貢献度チップを山からカードを出した人と自分に配ります。

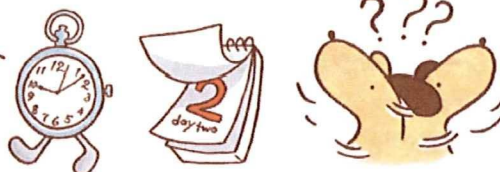
- ⑦ 対応するアドバイスカードが場に出されずイベントカードが切れなかった場合には、イベントカードの記載に沿って 病気のひつじが増えます。この時点では、とりあえず感染経過表のガーデンスペースにストックしておいてください。

ガーデンスペースにストック！

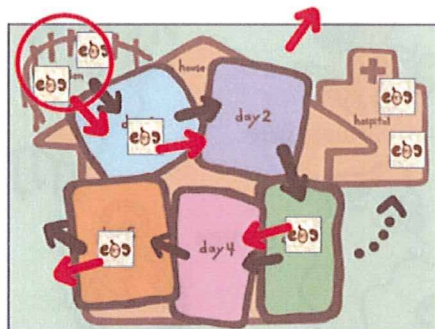


- ⑧ 病気のひつじが施設からいなくなるイベントカードもあります。この場合には、イベントカードに沿って病気のひつじを取り除いてください。治る場合には、感染経過表から取り除きますが、入院の場合には、病院スペースに置きます。

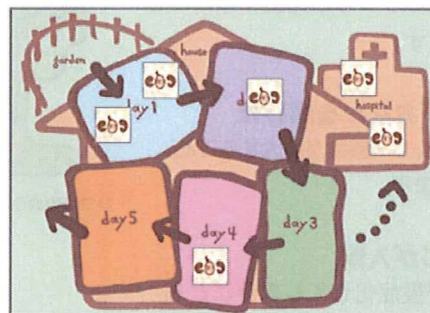
- ⑨ 特殊なイベントカード（黄色）もあります。これら3種のイベントカードが出たら、そのプレイヤーのターンは終了します。



- ⑩ ①～⑨までを繰り返す、基準プレイヤーまで戻ったら1日終了です。基準プレイヤーは、感染経過表に乗っているひつじを一日ずつずらし、別途ストックしていた病気のひつじを1日目のところに乗せます。

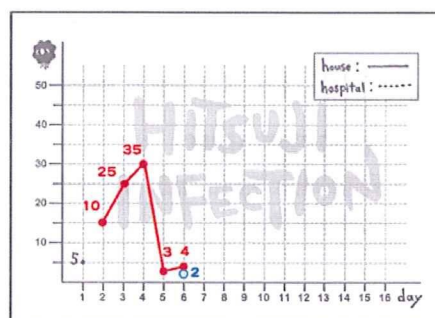


コマを動かす前



コマを動かした後

- ⑪ 基準プレイヤーは、目の前の感染ひつじ数表に感染しているひつじの数と入院しているひつじの数を記載します。
- ⑫ 病院スペースにひつじが載っている場合には、サイコロを振ります。サイコロの出た目のひつじが退院し、病院スペースから出ます。
- ⑬ イベントカードとアドバイスカードの山札がなくなった場合には、捨てられているイベントカードとアドバイスカードをよく混ぜ、これを3つの山札にし、ゲームを続けます。



・ ゲームの終了

- ① 逆に感染経過表からひつじがいなくなった場合には、プレイヤー達の勝ちです。この場合には、貢献度チップが多いプレイヤーが、最も貢献したプレイヤーとして評価されます。
- ② 手順を繰り返す、感染経過表に50匹のひつじが乗り、載せるコマが不足してしまった場合にはプレイヤー達の負けになります。
- ③ また、感染が長引いてしまい、16日を超えても終息しない場合には、プレイヤー達の負けとなります。
- ④ 多くのグループで実施する場合には、感染しているひつじや入院しているひつじが何日目になくなったかでグループ対抗として実施することもできます。

4 カードの種類

イベントカード

ひつじのおう吐

嘔吐物の処理が適正に行われないと多くの病気のひつじが新しく発生してしまいます。

病気のひつじと接触

お世話をしたシーブドックを介して新たに病気のひつじが発生することもあります。

シーブドックの手洗い忘れ

シーブドックが感染源となり新たに病気のひつじが発生することもあります。

施設が汚れた

油断すると施設が汚染され、新たに病気のひつじが発生することもあります。

餌係がおなかを壊した

食事を介して感染が拡大することがあります。

ひつじが入院

病気が重症化してしまうこともあります。このような場合には、入院が必要となります。

ひつじが治る

場合によっては、早期に治ることもあります。

アドバイスの喪失

せっかく手にしたアドバイスも忘れてしまうことがあります。

時間経過

何事もなく、時間が過ぎるときもあります。

日付変更

何事もなく、日にちが変わることもあります。



・ひつじが入院

・餌係がおなかを壊した

・アドバイスの喪失

・施設が汚れた

・シーブドックの手洗い忘れ

・ひつじが治る

・ひつじのおう吐

・時間経過

・日付変更

・病気のひつじと接触

アドバイスカード

1: 専門家の助言

異常事態と判断したら、必ず専門家の判断を仰ぎましょう。

2: 適切な施設の消毒

施設の消毒は、適切な方法で、適当な場所を実施する必要があります。消毒漏れがあるとそこから感染が拡大することもあります。

3: ひつじの部屋分け

症状があるものとそうでないものを区分けすることで、感染のリスクを下げることができます。世話係も区分けするとより効果的です。

4: 適切な汚物の処理

おう吐物の処理を間違えると、その場所が汚染箇所になったり、処理をしたシーブドックが感染し他のひつじにうつしたりします。

5: シーブドックの手洗い等の徹底

シーブドックが感染源にならないよう、手洗いやうがい、マスクの着用を徹底しましょう。

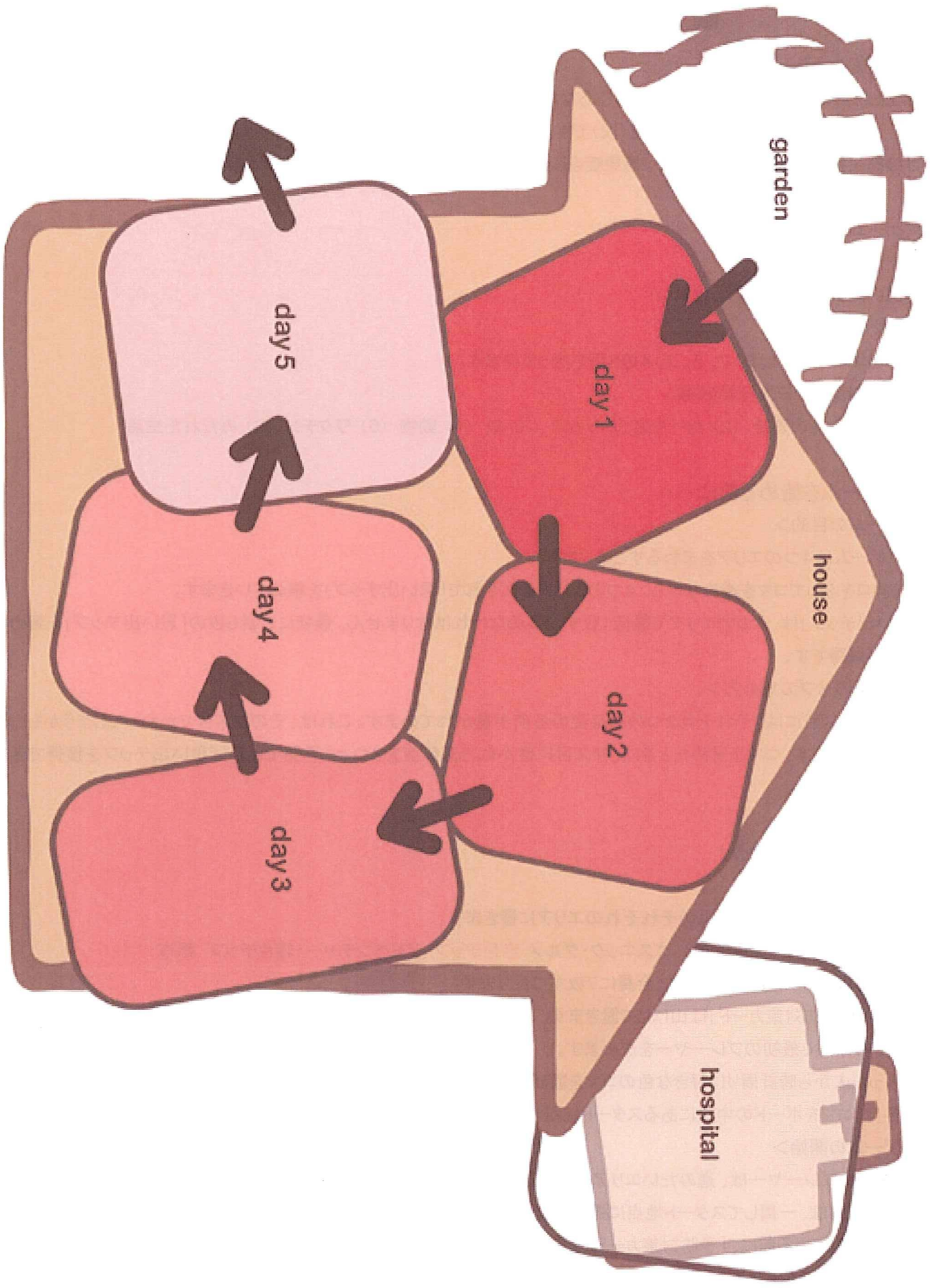
6: 餌係の感染の有無を確認

食事を介して感染が拡大すると、大規模な集団発生になる可能性があります。

7: 病気のシーブドックは休み

世話係が感染源にならないように、気をつけましょう。





■トラベルトラブル ルールブック

1. どんなゲーム？

あなたは今から世界旅行に旅立ちます。あなたが行けるのは4つのエリア。ビーチ・リゾート(青)、エスニック・グルメ(赤)、アドベンチャー(緑)、都市観光(灰)です。でも旅行にはトラブル(問題)がいっぱい。予防対策をしなければマスの感染症にかかってしまいます。感染症をしっかり防いで、たくさん「思い出チップ」を集めましょう！

＜ゲームに使うもの＞

- ・ マップ
- ・ 思い出チップ(4色各10枚ずつ)
- ・ コマ(4個)
- ・ サイコロ(1個、1、2、2、3、3、4の6面を持っています。)
- ・ 予防対策カード(6種類96枚)
(1) ヒトからの感染 (2) たべもの・のみもの (3) 蚊 (4) 動物 (5) ワクチン (6) みだれた生活

2. ゲームを始める前に・・・

＜ゲームの目的＞

このゲームは4つのエリアをまわるすごろくです。

サイコロをふってコマを進めながら、4つのエリアそれぞれで「思い出チップ」を集めていきます。

「思い出チップ」は、4つのエリアで最低1枚ずつ集めなければなりません。最初に合計6枚の「思い出チップ」を集めた人が優勝です。

＜思い出チップの集め方＞

マップのマス目には、それぞれ2つの感染症の名前が書かれています。これは、そのマス目でかかってしまうかもしれない感染症です。コマを進めたときに、マス目に書かれた感染症を2つとも予防できれば思い出チップを獲得できます。

3. ゲームを始めよう！

＜ゲームの準備＞

- ・ 「思い出チップ」をマップ上のそれぞれのエリアに置きます。
ビーチ・リゾート: 青色チップ エスニック・グルメ: 赤色チップ アドベンチャー: 緑色チップ 都市: 黄色チップ
- ・ 「予防対策カード」をよくきって、全員に7枚ずつ配ります。
- ・ 残りの「予防対策カード」は山にして置きます。
- ・ じゃんけんで最初のプレイヤーを決めます。
- ・ 勝った人から時計周りに好きな色のコマを選びます。ゲームも時計回りで進みます。
- ・ 各自、コマをボードの中央にあるスタート地点に置きます。

＜ゲームの開始＞

1. 最初のプレイヤーは、進みたいエリアと進む方向を決めて、「※」か「㊀」のどちらかにコマを置きます。ここで決めた進む方向は、一周してスタート地点に帰ってくるまで変えることができません。
2. サイコロを振る前に、「予防対策カード」を出します。
カードは何枚でも出せます。たくさん出してもいいですし、逆に1枚も出さないこともできます。
3. 予防対策カードを出し終わったら、サイコロを振り、出た目の数だけコマを進めます。

<ここでポイント！！感染症は予防できたかな？>

- ・ 感染症を予防できたかは、コマが着いたマス目の感染症の色と自分が出した「予防対策カード」の色でわかります。マス目の感染症の色とカードの色が同じだったら予防できます。
- ・ 下の表の通りに、予防できた感染症の数に合わせて、「予防対策カード」と、「思い出チップ」をもらいます。

表 1

感染症の予防(到着したマス)		思い出チップ	予防対策カード
ボードのマス目の色と対策カードの色が2つとも合ったとき	2つ予防	1枚 獲得	2枚補充
ボードのマス目の色と対策カードの色が1つ合ったとき	1つ予防	なし	3枚補充
ボードのマス目の色と対策カードの色が1つも合わなかったとき	0 (予防に失敗)	なし	なし
スタート地点に到着		なし	2枚補充

4. 次は左どなりのプレイヤーの番です。同じようにしてゲームを進めていきましょう。

※ 注意点

- ・ 思い出チップがもらえたら、次の番が回ってきときに、それ以上進まずに途中帰国でスタート地点に戻ることもできます。でも、このときは「予防対策カード」はもらえません。
- ・ サイコロの出た目の数が、進んでいるエリアの残りのマスの数よりも多いときは、スタート地点で止まります。次のエリアに進むことはできません。このときは「予防対策カード」を2枚もらえます。

4. 優勝するためのヒント

<どのエリアに進む？>

- ・ スタート地点を出発するときは、感染症を予防しやすいエリアに進みましょう。
- ・ 手持ちの「予防対策カード」と、4つのエリアのマス目を見比べましょう。「予防対策カード」の色と、感染症の色が同じマス目が多いエリアなら、思い出チップを集めやすいでしょう。もちろん、進む方向も重要です。

<途中帰国>

- ・ 自分の番が回ってきたとき、エリアを進んでいる途中であれば、サイコロを振らずにスタート地点に戻ることもできます。途中帰国は、自分でサイコロを振りエリアを一周してスタート地点に戻るのとは違います！
- ・ 「思い出チップ」を獲得しているときや、「予防対策カード」が十分にはないときは、途中帰国するほうが良いこともあります。

<進むよりも「予防対策カード」>

- ・ コマがスタート地点にいるときには、サイコロを振る代わりにパスして、「予防対策カード」を2枚もらうことができます。「予防対策カード」が必要なときは、パスしてもいいかもしれません。